



Toimintaohjeet otteluissa (ohjeita voidaan täydentää myöhemmin)

1.7.2026

MIESTEN JA NAISTEN AKTIALIIGA 2026–2027

TOIMINTAOHJEET OTTELUISSA

1. MINIMIKRITEERIT, joita jokaisen Aktialiigajoukkueen on ottelutapahtumisissaan noudatettava

- Toimintaohjeet on oltava mukana otteluissa.
- Seuran tulee huolehtia, että joukkueen kokoonpano on ajan tasalla Live Scoressa. Liiton nettisivuilla on ohjeet pelaajien hallinnoimiseen Live Scoressa.
- Seuran tulee huolehtia kaikista kauden aikana tapahtuvista kokoonpanomuutoksista Live Scoreen (pelinumero, pelipaikka, pituus kirjataan pelaajan nimen lisäksi Live Scoreen).
- Pelaajalla on sama pelinumero läpi kauden.
- **Pelinumeroiden tulee erottua selkeästi pelipaidasta.**
- Pelaajilla sekä maalivahdeilla tulee olla kaksi yhteneväistä pelipaitaa (tumma ja vaalea). Maalivahtien paitojen tulee erota väritykseltään pelaajien pelipaidoista.
- Joukkueen peliasu on yhtenäinen.
- Maalivahdeilla on yhtenäiset paidat.
- Joukkueen johtajilla tulee olla keskenään samanvärinen asu, joka poikkeaa väritykseltään vastustajan peliasusta.
- Joukkueen johtajilla tulee olla kaulassa oleva kortti merkinnällä A, B, C, D, E.
- Joukkueella tulee olla 1-2 varsinaisen, sekä tumman että vaalean, peliasun kanssa yhtenäistä varapaitaa ilman numeroa ja nimeä. Varapaidalla voidaan korvata pelissä rikkoutunut paita teippaamalla siihen korvattavan paidan numero.
- Jos kenttäpelaajaa käytetään maalivahtina, tulee liivin tai paidan olla samanvärinen kuin varsinaisen maalivahdin paita ja pelinumeron olla näkyvissä. Loukkaantumisen välttämiseksi liivissä oleviin reikiin tulee ommella läpinäkyvä verkkokangas/-kalvo toiselle puolelle.
- Tekninen kokous on pidettävä tunti ennen ottelua (kts. teknisen kokouksen ohjeet).
- Lämmittelyaika alkaa vähintään 45 minuuttia ennen ottelun alkua.
- Pukuhuone tulee olla joukkueen käytössä 1,5 tuntia ennen ottelun alkua.
- Molemmille joukkueille sekä erotuomareille tulee osoittaa omat pukuhuoneet, joissa on omat suihkutilat
- Kaikki ottelut ovat maksullisia tapahtumia.
- Median edustajille on osoitettava omat paikat katsomossa.
- Punaisen kortin saaneille pelaajille on osoitettava omat paikat katsomossa.
- Käsiohjelma, jossa on pelaavien joukkueiden oikeat kokoonpanot, on jaossa paperilla tai sähköisesti yleisölle ja medialle ennen ottelua.
- Otteluissa pitää olla lattianpyyhkiöt, jotka ovat riittävän vanhoja suoriutuakseen tehtävistä asianmukaisesti ja turvallisesti (kts. myös teknisen kokouksen ohjeet).
- Ottelussa on aina oltava kuuluttaja.
- Seuran niin halutessa, nimeää erotuomariasettelijä otteluihin ajanottajan ja sihteerin. Seuran on ilmoitettava erotuomariasettelijälle toiveestaan hyvissä ajoin.
- Joukkueiden, erotuomareiden ja delegaatin esittely aloitetaan vähintään 5 minuuttia ennen ottelun virallista alkamisaikaa. Kotijoukkue antaa teknisessä kokouksessa tarkemmat ohjeet ja aikataulun.
Järjestys: vierasjoukkue, kotijoukkue, erotuomarit, delegaatti.
- Joukkueet sijoittuvat esittelyssä numerojärjestykseen, kuitenkin niin, että kapteeni on lähinnä keskiviivaa.
- Jokaisessa ottelussa tulee olla Live Score -seuranta, josta muodostuu ottelun virallinen pöytäkirja (ks. tarkemmat ohjeet 3.4 Live Score). HUOM! Lopputulos täytyy olla oikein!
- Mikäli ottelu on päätetty ja huomataan, että tuloksessa on virhe, on oltava yhteydessä liiton kilpailupäällikköön.



- Yleisömäärä tulee merkitä yleisömäärän ilmoittamisesta vastaavan henkilön toimesta Live Scoreen sille varatulle paikalle. Yleisöksi lasketaan kaikki paikallaolijat + muut ostetut liput, vaikka henkilö ei olisi paikalla. Pöytäkirjaan merkityt ei lasketa yleisömäärään.
- Ottelun jälkeen on järjestettävä median edustajille mahdollisuus haastatella kummankin joukkueen valmentajaa ja mahdollisesti myös muita otteluun osallistuneita.
- Ottelutapahtumalla on oltava nimetty vastuuhenkilö, joka huolehtii vierasjoukkueen, erotuomarien ja median tarpeista.
- Järjestävä seura vastaa aina yleisön ja muiden ottelutapahtumaan osallistuvien turvallisuudesta.
- Vierasjoukkueella on oikeus ilmoittaa kotijoukkueelle viisi pöytäkirjaan kuulumatonta henkilöä, joille tulee taata vapaa pääsy kyseessä olevaan otteluun. Vierasjoukkueen tulee toimittaa nimilista kotijoukkueen tapahtumavastaavalle. Kotijoukkueen tulee huolehtia, että nimilista on tiedossa lipunmyynnissä.
- Käsipalloliitolla on oikeus ilmoittaa kotijoukkueelle yhteistyökumppaneiden edustajia, joille tulee taata vapaa pääsy kyseessä olevaan otteluun. Kotijoukkueen tulee huolehtia, että lista näistä henkilöistä on tiedossa lipunmyynnissä.
- Erotuomareilla on oikeus vapaaseen sisäänpääsyyn esittämällä voimassa olevan Suomen Käsipalloerotuomarit ry:n elektronisen jäsenkortin.
- Ottelun erotuomareilla ja tarkkailijalla/valvojalla sekä liiton nimeämällä toimitsijalla on kullakin oikeus tuoda yksi katsoja otteluun veloituksetta.
- Aktialiigan VIP-kortilla sekä Käsipalloliiton ja EHF:n yleispääsykortteilla on vapaa pääsy Aktialiigaotteluihin.
- Liitto voi antaa lisäohjeita mm. hallin varausjärjestelyihin sekä tuotannossa avustamiseen liittyen. Tämä on tarpeen esimerkiksi TV- tai nettiTV-otteluissa (tilastoapulainen, valmentajien mikrofonit, pelaajien haastattelut jne.)

Otteluennako

Liitto laatii omalta osaltaan otteluennakot Aktialiigan sivuille. Seuroja kannustetaan panostamaan otteluennakoiden laatimiseen omissa medioissaan. Seuran laatimat otteluennakot voi toimittaa medialistalle sekä osoitteeseen info@finnhandball.net. Myös muita seuran tiedotteita voi toimittaa samaan osoitteeseen.

Mediatiedote

Mediatiedote on lähetettävä viimeistään puoli tuntia ottelun jälkeen ensisijaisesti suoraan Live Scoresta. Mikäli mediatiedotetta ei jostakin syystä saada lähetettyä tulospalvelun kautta, lähetetään tiedote sähköpostilla medialistalle. Sähköpostitiedotteeseen laitetaan vähintään ottelun tulos ja linkki ottelun pöytäkirjaan, sekä kirjataan valmentajien ja ottelun vakuuttavimman pelaajan kommentit. Mediatiedotteen sisältöohjeita:

- ottelussa tähtiä saaneet pelaajat sekä ottelun parhaan pelaajan (3 tähteä) kommentti ottelusta
- molempien joukkueiden valmentajien, minimissään kahden lauseen kommentti ottelusta. Kommentit ottelusta saa mielellään olla myös pidempiä ja kattavampia.
- Kommentit kirjoitetaan tiedotteeseen ainakin suomeksi, mutta mahdollisuuksien mukaan myös ruotsiksi.
- **Erotuomariston toiminnan tai päätösten kommentointi liiton mediatiedotteessa on kielletty.**
- Live Scoren kautta lähetettäessä kaikki yllä mainitut tiedot kommentteja lukuun ottamatta muodostuvat automaattisesti.
- Joukkueiden valmentajien tulee olla viimeistään 5 minuuttia ottelun päättymisen jälkeen käytettävissä kommenttien antamista varten.
- Kommentit annetaan toimitsijapöydän välittömässä läheisyydessä paikassa, joka on ilmoitettu teknisessä kokouksessa.
- Kotijoukkueen otteluvastaava yhdessä vierasjoukkueen joukkueenjohtajan kanssa huolehtii siitä, että valmentajat ovat käytettävissä kommentointia varten.
- Kotijoukkue voi järjestää erillisen lehdistötilaisuuden ottelun jälkeen, mistä on annettava ohjeet vierasjoukkueelle viimeistään teknisessä kokouksessa.
- Mikäli lehdistötilaisuus järjestetään, on molempien joukkueiden oltava siinä edustettuna.



Medialista, johon tiedote lähetetään

- o info@tbrmedia.fi; mikael.eravuori@tbrmedia.fi; tekstiv.urheilu@yle.fi; yle.urheilu@yle.fi; sport@stt.fi; sport@hbl.fi; hs.urheilu@hs.fi; thomas.sundstrom@vastranyland.fi; kaisa.estola-haaranen@media.fi; info@finnhandball.net; taneli.tiilikainen@finnhandball.net; salttu@gmail.com; jesper.sundstrom@vastranyland.fi; urheilu.aamuposti@media.fi; newsdesk@amedia.fi; ts.urheilu@turunsanomat.fi; newsdesk@fabsy.fi; up-paivystajat@veikkaus.fi; mats.lundberg@amedia.fi; mikael.heinrichs@amedia.fi
- o Osoitteet ovat Live Scoren kautta lähetettynä oletuksena ja listalle voi lisätä pilkulla eroteltuna haluamiaan osoitteita.
- o Liitto voi lisätä osoitteita oletuslistalle kauden aikana.

2. MEDIAOIKEUDET

Kaikki mediaoikeudet ovat liitolla. Seurat voivat halutessaan asettaa kuvaamiensa otteluiden tallenteet julkisesti näkyville esim. seuran verkkosivuille. Tällöin tulee huomioida taustamusiikin tekijänoikeuskysymykset.

3. PAKOLLISET AKTIALIIGAAN LIITTYVÄT TOIMET

3.1 Striimaus ja videointi

Kaikki Aktialiigan ottelut striimataan. Seuran on huolehdittava kuvauksesta ja mahdollisesta selostajasta (suositeltava) pois lukien mahdolliset liiton tuottamat striimit tai televisioitavat ottelut. **Finaaleihin kotijoukkueen tulee järjestää selostus, mikäli liitto/TV-yhtiö ei tuota ottelua.** Liiton yhteistyökumppani, SolidSport, toimittaa striimaamiseen tarvittavan laitteiston ja järjestää tarvittaessa koulutusta. HandisTV-ohjeet löytyvät [täältä](#).

Kotijoukkue sitoutuu striimaamaan ottelunsa liiton yhteistyökumppanin, SolidSportin, alustalle HandisTV:hen. Otteluvideo siirtyy Aktialiigan otteluissa automaattisesti liiton videonjakoalustalle, joten siirtäminen ei vaadi toimenpiteitä kotijoukkueelta.

3.2 Laita- sekä lattiamainokset

Kaikissa Aktialiigan otteluissa on Aktialiigan yhteistyökumppaneiden laita- ja lattiamainoksia maksimissaan lisenssiehdoissa mainittu määrä.

Laitamainokset sijoitetaan ilman eri ohjeistusta joko pääkatsomoa vastapäätä keskelle kenttää (toimitsijapöydän kohdalle, jos toimitsijapöytä sijaitsee pääkatsomoa vastapäätä) tai kentän nurkkiin sille pitkälle sivulle, joka näkyy TV-kamerasta. Kotijoukkue huolehtii mainokset oikeille paikoilleen.

3.3 Äänimainokset

Tarpeen mukaan.

3.4 Live Score

- Kotijoukkue vastaa sähköisestä reaaliaikaisesta tilastoinnista, sen oikeellisuudesta ja siihen vaadittavista henkilöresursseista sekä kannettavasta tietokoneesta ja internet-yhteydestä.
- Live Score -seuranta suoritetaan toimitsijapöydässä ja seurannasta muodostuu ottelun pöytäkirja.
- Ottelun sihteerillä on sääntöjen mukaan päävastuu joukkueiden pelaajaluetteloista, ottelupöytäkirjasta, ottelun alkamisen jälkeen saapuvien pelaajien peliin astumisesta ja osallistumisoikeudettomien pelaajien peliin astumisesta, joten hän istuu Live Score -seurannan tekijän vieressä ja kertoo syötettävät tapahtumat seurannan tekijälle. On suositeltavaa käyttää kahta henkilöä, mutta mikäli Live Score -seurannan tekijällä on toimitsijakoulutus, on kotijoukkueen harkinnan mukaan mahdollisuus käyttää vain yhtä henkilöä, joka toimii sekä



ottelun sihteerinä että Live Score -seurannan tekijänä. Ottelun päättämiseen antaa luvan aina delegaatti/erotuomari.

- Ongelmien välttämiseksi Live Scoren käytössä on mukana oltava varalaite (esim. kosketusnäytöllä varustettu puhelin/tabletti) ja tulospalvelun tunnuksset.
 - Huom. vaikka nettiyhteys katkeaa, syötetyt tiedot tallentuvat Live Scoreen. **Palvelinyhteyden pysyessä alhaalla ks. täältä toimintaohjeet tulospalvelun palvelinyhteyden ollessa alhaalla.**
 - Mikäli tietoja ei pystytä syöttämään Live Scoreen ollenkaan, on tiedot syötettävä paperiseen pöytäkirjaan, kunnes tietoja jälleen pystytään syöttämään Live Scoreen
- Mikäli ottelu on päätetty ja huomataan, että tuloksessa on virhe, on oltava yhteydessä liiton kilpailupuolelle (Taneli Tiilikainen +358 40 3545 810).

3.5 Tähtipelaajien nimeäminen

- Jokaisessa ottelussa valitaan 3 tähtipelaajaa.
- Kolmen tähden pelaaja on ottelun **paras pelaaja**.
- Jokainen Aktialiigajoukkue nimeää vastuuhenkilön huolehtimaan parhaiden pelaajien nimeämisestä kussakin ottelussa.
- Jokaisessa seuran kotiottelussa tämä vastuuhenkilö mahdollisesti yhdessä jonkun toisen henkilön (yhteistyökumppanin edustajan tms.) kanssa valitsee ottelun kolme tähtipelaajaa antamalla heille kolme (3), kaksi (2) tai yhden (1) tähteä.
- Pelaajien saamien tähtien perusteella liitto nimeää kuukauden tähtipelaajan sekä miesten että naisten Aktialiigassa. Tasatilanteessa kuukauden tähtipelaajaksi valitaan pelaaja, jonka joukkue on pelannut kuukauden aikana vähemmän otteluita. Jos tämän jälkeen ollaan tasatilanteessa, valituksi tulee pelaaja, jolla on enemmän kolmen tähden otteluita. Seuraavaksi verrataan kahden tähden otteluita. Viimeiseksi verrataan sitä, kumpi on saanut vierasotteluissa enemmän tähtiä.
- Tasatilanteessa Tähtipelaaja-titteli jaetaan, mutta mikäli edellä mainitun vertailun mukaan enemmän kuin kaksi pelaajaa on tasoissa, kuukauden Tähtipelaajaa ei nimetä. Mikäli kausi ei pääty kyseiseen kuukauteen, nimetään seuraavan kuukauden Tähtipelaaja laskemalla yhteen jakamatta jääneen kuukauden ja kuluvan kuukauden tähdet.
- Tähtipelaajaa ei myöskään nimetä, mikäli yhdelläkään joukkueella ei ole useampaa kuin yksi ottelu kuukauden aikana. Mikäli kausi päättyy kyseiseen kuukauteen, lasketaan tähdet tästä/näistä otteluista edellisen kuukauden Tähtiin mukaan. Mikäli kausi ei pääty kyseiseen kuukauteen, nimetään seuraavan kuukauden Tähtipelaaja laskemalla yhteen jakamatta jääneen kuukauden ja kuluvan kuukauden tähdet.
- Vuoden tähtipelaajan päättää kauden lopussa Käsipalloliiton kilpailuvaliokunta.
- Tähtipelaajien nimet ilmoitetaan kuuluttajalle välittömästi ottelun päättyttyä sekä kirjataan ottelupöytäkirjaan.
- **HUOM! Häviävän joukkueen ei yleensä tule saada enempää tähtiä kuin voittava joukkue.**

4. TEKNINEN KOKOUS

- **Ohjeet tekniselle kokoukselle**
 - Tekninen kokous pidetään tunti ennen ottelun alkua ottelupaikalla.
 - Kotijoukkueen ottelujärjestelyistä vastaava kutsuu kokouksen koolle.
 - Delegaatti toimii kokouksen puheenjohtajana.
 - Kokoukseen osallistuvat ottelujärjestelyistä vastaava, turvallisuudesta vastaava, koti- ja vierasjoukkueen edustajat (miehellään joukkueen johtajat) sekä delegaatti. Lisäksi kotijoukkueesta on oltava paikalla henkilö (esim. Live Score -seurannan tekijä), joka pystyy syöttämään Live Scoreen mahdolliset muutokset kokoonpanoihin. Sama henkilö voi toimia useammassa roolissa. TV-otteluissa myös TV:n edustaja.



- Teknisessä kokouksessa käydään läpi ottelutapahtuman järjestelyt ennen ottelua, ottelun aikana sekä ottelun jälkeen. Puoliajan pituus on 15 minuuttia Aktialiigan otteluissa.
- Pöytäkirjaan saa nimetä 16 pelaajaa ja 5 joukkueen johtajaa.
- Sekä koti- että vierasjoukkue valitsevat ja allekirjoittavat todennäköisen kokoonpanonsa merkitsemällä sen tulospalveluun kyseiseen otteluun viimeistään kaksi tuntia ennen ottelun alkua. Tämä tapahtuu joukkuekoodin avulla.
- Kokoonpanot vahvistetaan tunti ennen ottelun alkua alkavassa teknisessä kokouksessa, jolloin on vielä mahdollista tehdä muutoksia kokoonpanoon ilmoittamalla niistä kirjallisesti ottelun delegaatile. Mahdolliset muutokset tehdään kotijoukkueen tunnuksilla (esim. joukkuekoodi) ja välineellä. Kun delegaatti on todennut kokoonpanot vahvistetuiksi, Live Score -seurannan tekijä klikkaa otteluseurannan alkaneeksi. Tällöin kokoonpanoihin ei voi enää tehdä muutoksia.
- Kotijoukkueen turvallisuudesta vastaava henkilö käy läpi ottelun turvallisuuteen liittyvät asiat (häätäpoistumistiet, defibrillaattorin sijainti, toimenpiteet vakavan loukkaantumisen sattuessa)
- Niissä otteluissa, joissa ei ole määrätty delegaattia, toimii ensin mainittu erotuomari kokouksen puheenjohtajana.
- **Peliasujen esittely teknisessä kokouksessa**
 - Kaikilla Aktialiigajoukkueilla pitää olla sekä tumma että vaalea peliasu (koskee pelipaitoja). Myös maalivahdeilla tulee olla kaksi eriväristä pelipaitaa, jotka eroavat värykseltään pelaajien pelipaidoista.
 - Vierasjoukkueella pitää olla molemmat peliasut mukana.
 - Joukkueen kaikkien maalivahtien pelipaidat on oltava samanväriset.
 - Jos joukkue käyttää ulkopelaajaa maalivahtina, tulee tämän käyttämä liivi/pelipaita esitellä ja hyväksyttävä teknisessä kokouksessa.
 - Joukkueen johtajilla on oltava yhtenäinen vastustajan pelipaidan väristä erottuva paita.
- **Peliasun värin valintajärjestys**
 - a) kotijoukkueen pelipaita
 - b) vierasjoukkueen pelipaita
 - c) kotijoukkueen maalivahdin pelipaita
 - d) vierasjoukkueen maalivahdin pelipaita
 - e) erotuomaripaidan väri, jonka erotuomarit valitsevat

5. TURVALLISUUS JA TURVATOIMET

- Käsipallo-ottelu on kokoontumislain mukaan yleisötilaisuus, jonka järjestyksestä ja turvallisuudesta vastaa tilaisuuden järjestäjä.
- Otteluissa läsnä olevilla on oikeus odottaa, että kaikki mahdollinen on tehty heidän turvallisuutensa ja viihtyvyytensä varmistamiseksi.
- Otteluiden järjestäjien tulee pyrkiä ottelun turvallisuuteen liittyvillä toimenpiteillä estämään ennakolta häiriöt ja vaaratilanteet.
- Pelaajien, joukkueiden taustahenkilöiden ja erotuomariston koskemattomuus sekä yleisön, median ja muun tapahtumahenkilöstön turvallisuus ja viihtyvyys on taattava koko ottelutapahtuman ajan.
- Ottelut on järjestettävä voimassa olevien lakien ja asetusten sekä Käsipalloliiton ohjeiden mukaisesti.
- Poliisille on tehtävä ilmoitus yleisötilaisuudesta aina, kun järjestäjä katsoo tapahtuman edellyttävän järjestyksenvalvontaa ja/tai odotettavissa on useita satoja katsojia/osallistujia.
- Yleisötilaisuuden järjestäjän on laadittava pelastussuunnitelma silloin kun tilaisuuteen arvioidaan osallistuvan yhtä aikaa yli 200 henkilöä. Pelastussuunnitelma voidaan sisällyttää osaksi turvallisuus- ja pelastussuunnitelmaa, joka pyydetään liittämään poliisille tehtävään ilmoitukseen yleisötilaisuudesta.
- Turvallisuudesta vastaava henkilö huolehtii pelaajien, erotuomareiden ja toimitsijoiden esteettömästä kulusta kentältä pukuhuoneeseen. Tarvittaessa 1–2 henkilöä saattavat erotuomarit pukuhuoneeseen puoliajalla ja myös ottelun loppuun.



- Mahdolliset tuolit ja penkit, jotka sijoitetaan kentän laidalle, hyväksytetään teknisessä kokouksessa otteluvaltuutetun toimesta. Tuolit ja penkit eivät voi olla samalla sivulla vaihtopenkkien kanssa.
- Ennen ottelua ja puoliajalla tulee kenttä olla vain pelaajien käytössä. Pelaajat lämmittelevät sekä ennen ottelua että puoliajalla ja heille tulee taata häiriötön mahdollisuus tähän. Mikäli kentällä ei ole lämmitteleviä pelaajia, voi kotijoukkue sallia ulkopuolisten henkilöiden (lasten) kentälle menon.
- Lasten turvallisuuteen pelikentän vieressä tulee kiinnittää huomiota. Pallo lähtee pelaajan kädestä todella kovaa ja voi osuessaan lapseen aiheuttaa pahaa jälkeä.
- Valokuvaajilla tulee olla selvästi erottuvat Photo-liivit, joiden väritys eroaa muiden ottelutapahtumaan osallistuvien liivillisten toimijoiden väriytyksestä.

6. LATTIAN KUIVAAJAT ja KUIVAUS

- Lattiankuivaajien (min. 2 kpl) on oltava riittävän vanhoja suoriutuakseen tehtävistä asianmukaisesti ja turvallisesti.
- On tärkeää, että henkilöt ovat tarkkaavaisia, ovat valmiudessa lähellä pelikentän rajaa ja että heillä on kontakti erotuomareiden kanssa läpi ottelun. Time outin aikana lattiankuivaajat ovat valmiudessa pyyhkimään mahdolliset vesiroiskeet.
- Lattian kuivaajat voivat käydä pyyhkimässä lattiaa erotuomarin pyynnöstä myös silloin kun peli on kentän toisessa päässä. Tällöin on kuitenkin oltava varovainen ja ennakoitava tuleva nopea hyökkäys.
- Olisi suositeltavaa, että lattian kuivaukseen käytetään moppien sijasta pyyhettä. Tämä on nopeampi tapa kuivata lattia. Lisäksi pyyhe on juniori-ikäiselle lattian pyyhkijälle helpompi käyttää.

7. TOIMITSIJAT

- Seurojen tulee kouluttaa toimitsijansa ja ohjata ja neuvoa heitä toimimaan oikein eri tilanteissa.
- Ottelun toimitsijoiden ja ottelutapahtuman järjestelyihin osallistuvien tulee toimia sekä esiintyä puolueettomasti.
- Kuuluttajan tulee toimia ja esiintyä Fair Play -hengessä.
- **Ottelutapahtumaan voi luoda tunnelmaa musiikkia soittamalla. Musiikin soittamisen tulee tapahtua Fair Play -hengessä.**
- Mikäli ottelussa ei saa olla yleisöä paikalla, kannustusta voi soittaa nauhalta pelin päälle, mutta sen tulee tapahtua Fair Play hengessä ja siitä pitää ilmoittaa etukäteen teknisessä kokouksessa. Mikäli vierasjoukkue valittaa asiasta pelin aikana, niin delegaatin arvioitavaksi jää, onko tämä niin häiritsevää, että siihen pitää puuttua.
- Toimitsijoiden tulee olla paikalla vähintään 30 minuuttia ennen ottelun alkua.

8. MUUTA

- Delegaatti tarkistaa, että Aktialiigan mainokset ovat sovitulla paikoilla.
- Jos yllä mainitut vaatimukset ja ohjeet eivät täyty tai niitä ei noudateta, tai jos erotuomarit/delegaatti huomaavat muita puutteita, kuuluu otteluvaltuutetun tehdä raportti Suomen Käsipalloliiton erotuomaripäällikkö Mikael Lindroosille mikael.lindroos@finnhandball.net sekä kilpailupäällikkö Taneli Tiilikaiselle taneli.tiilikainen@finnhandball.net.
- Time Outin voi pyytää kuka tahansa joukkueen johdosta, ei vain A-kirjaimella pöytäkirjaan merkitty henkilö.
 - Time Out -kortti tulee asettaa erikseen osoitetulle paikalle toimitsijapöydälle.
- Käsipalloliisteriä/liimaa ei saa varastoida mihinkään, esim. laittaa ranteeseen teipin päälle, sormien väliin (turvallisuusriski, liisteriä voi mennä silmään) taikka teipin päälle pelitossuun.
- Minkäänlaisia maskeja ei ole sallittua käyttää ilman poikkeuslupaa, ei kenttäpelaajien eikä maalivahtien.
- Ei rasismille ohjeistus on pidettävä kuuluttajan välittömässä läheisyydessä.

Hyvää tulevaa kautta, muistetaan FAIR PLAY kaikissa tilanteissa!