



## KILPAILUSUUNNITELMA 2026–2027

1.7.2026

### Miesten Aktialiiga

#### 8 JOUKKUEEN SARJA

##### Runkosarja

- 8 joukkueen kolminkertainen runkosarja, jonka jälkeen 6 parasta pudotuspeleihin.

##### Puolivälierät, välierät ja mitaliottelut

- Pudotuspeleiden kotiedut määräytyvät runkosarjan sijoitusten perusteella (paremmin sijoittunut aloittaa kotona) ja vastakkain pelaavat parit (kussakin vaiheessa parhaiten sijoittunut vs. huonoiten sijoittunut).
- Runkosarjan 3.–6. sijoittuneet pelaavat puolivälierät, otteluparit ovat 3 vs. 6 ja 4 vs. 5, paras kolmesta.
- Puolivälierien voittajat pelaavat välierät runkosarjan 1. ja 2. sijoittuneita vastaan, paras viidestä.
- Välierien voittajat pelaavat loppuottelut, paras viidestä.
- Välierien häviäjät pelaavat pronssista kahden ottelun yhteistuloksena. Runkosarjassa paremmin sijoittunut pelaa kotikentällään jälkimmäisen ottelun, joka on pelattava ennen kolmatta loppuottelua. Vierasmaalit eivät ole merkitseviä, joten yhteistuloksen ollessa tasan, pelataan ratkaisuun saakka pelisääntöjen 2:2 mukaan. Mikäli yhteistulos on kahden jatkoaikajakson jälkeen vielä tasan, ratkaistaan ottelu 7 metrin heitoilla.

##### Aktialiigakarsinta/-tasonmittaus

- Aktialiigakarsintaa/-tasonmittausta ei pelata kaudella 2026–27

Aktialiigalisenssiä kaudelle 2027–28 haetaan liittohallituksen ilmoittamaan ajankohtaan mennessä.



## Naisten Aktialiiga

### 7–9 JOUKKUEEN SARJA

#### Runkosarja

- 7–9 joukkueen kolminkertainen runkosarja, jonka jälkeen 6 parasta pudotuspeleihin.

#### Puolivälierät, välierät ja mitaliottelut

- Pudotuspelien kotiedut määräytyvät runkosarjan sijoitusten perusteella (paremmin sijoittunut aloittaa kotona) ja vastakkain pelaavat parit (kussakin vaiheessa parhaiten sijoittunut vs. huonoiten sijoittunut).
- Runkosarjan 3.–6. sijoittuneet pelaavat puolivälierät, otteluparit ovat 3 vs. 6 ja 4 vs. 5, paras kolmesta.
- Puolivälierien voittajat pelaavat välierät runkosarjan 1. ja 2. sijoittuneita vastaan, paras viidestä.
- Välierien voittajat pelaavat loppuottelut, paras viidestä.
- Välierien häviäjät pelaavat pronssista kahden ottelun yhteistuloksena. Runkosarjassa paremmin sijoittunut pelaa kotikentällään jälkimmäisen ottelun, joka on pelattava ennen kolmatta loppuottelua. Vierasmaalit eivät ole merkitseviä, joten yhteistuloksen ollessa tasan, pelataan ratkaisuun saakka pelisääntöjen 2:2 mukaan. Mikäli yhteistulos on kahden jatkoaikajakson jälkeen vielä tasan, ratkaistaan ottelu 7 metrin heitoilla.

#### SM-B jatkosarja

- Neljän joukkueen yksinkertainen sarja.
- Aktialiigan pudotuspelien ulkopuolelle jäänyt joukkue/joukkueet sekä 1. divisioonan 1–3 parasta pelaavat yksinkertaisen sarjan. Mikäli Aktialiigan pudotuspelien ulkopuolelle jäänyt joukkue ja 1. divisioonasta tuleva joukkue edustavat samaa seuraa, voi 1. divisioonajoukkue kieltäytyä osallistumasta sarjaan. Tällöin paikka annetaan seuraavaksi parhaalle joukkueelle.

Aktialiigalisenssiä kaudelle 2027–28 haetaan liittohallituksen ilmoittamaan ajankohtaan mennessä.



### **Miesten 1. divisioona**

- 1. divisioonalisenssisitoumus osallistujille

### **10 JOUKKUETTA**

#### **Runkosarja**

10 joukkueen kaksinkertainen sarja.

#### **Karsinnat/putoamiset**

1.divisioonan 10. sijoittunut joukkue putoaa suoraan 2. divisioonaan kaudelle 2027–28. 1. divisioonan 9. sijoittunut karsii 2. divisioonan 2. sijoittuneen joukkueen kanssa paikasta 1. divisioonaan kaudelle 2027–28, paras kolmesta. Kotietu 1. divisioonassa 9. sijoittuneella. Mikäli 2. divisioonan 2. sijoittunut joukkue ilmoittaa, ettei se halua osallistua karsintaan, karsintaa ei pelata. Halukkuus osallistua on ilmoitettava vastaamalla liiton lähettämään kyselyyn annetussa ajassa.

### **Miesten 2. & 3. divisioona**

Ilmoittautuneiden joukkueiden lukumäärän perusteella, kilpailuvaliokunta/liittohallitus päättää, miten M2D ja M3D pelataan.

#### **M2D:**

- suora nousu sekä karsinta ylöspäin määritellään 1. divisioonan kilpailusuunnitelmassa.

#### **M3D:**

- yksi tuomari, peliaika 2 x 25 min, kotijoukkue voi halutessaan pyytää kaksi tuomaria kotiotteluihinsa  
- ilmoittautuminen joko M2D:aan (alin kilpasarja) tai M3D:aan (harrastesarja)

### **Naisten 1. ja 2. divisioonat**

-Ilmoittautuneiden joukkueiden lukumäärän perusteella, kilpailuvaliokunta/liittohallitus päättää, miten N1D ja N2D pelataan.

#### **Naisten 1. divisioona:**

- 1. divisioonalisenssisitoumus osallistujille  
- Tasonmittaus-/karsinta Aktialiigajoukkueiden kanssa määritellään Aktialiigan kilpailusuunnitelmassa.

#### **N2D:**

- yksi tuomari, peliaika 2 x 25 min, kotijoukkue voi halutessaan pyytää kaksi tuomaria kotiotteluihinsa  
- ilmoittautuminen joko N1D:aan (alin kilpasarja) tai N2D:aan (harrastesarja)

#### **Sarjajärjestelmät A-F-junioreiden sarjoissa:**

Ilmoittautuneiden joukkueiden lukumäärän perusteella kilpailuvaliokunta/liittohallitus päättää A-junioreiden sarjajärjestelmästä ja nuorisovaliokunta/liittohallitus päättää B-F-junioreiden sarjajärjestelmistä.

A-C-junioreiden kilpasarjoissa pelataan runkosarjan jälkeen välierät ja mitaliottelut, ellei muuta sovita. Sarjoissa, joissa välieriä ja mitaliotteluita ei pelata, kultamitali ratkaistaan kilpailusääntöjen mukaan mahdollisessa tasatilanteessa uusintaottelussa.



## Suomen Cup

Naisten ja miesten Suomen Cupien tarkoituksena on olla kilpailuja, joihin kaikkien sarjojen joukkueilla on mahdollisuus osallistua ja haastaa toisiaan.

Kaikki Aktialiigajoukkueet osallistuvat Suomen Cup-kilpailuun. Muiden sarjojen joukkueiden toivotaan ilmoittautuvan kilpailuun.

Suomen Cupissa on voimassa ennen välierävaihetta kaikissa otteluissa seuraavaa:

- Mikäli Aktialiigajoukkueet ovat keskenään vastakkain tai mikäli alempien sarjatasojen joukkueet (esim. 1 div. joukkue vs. 2 div. joukkue) ovat keskenään vastakkain, molemmat joukkueet suorittavat kolme (3) shoot out -rankkaria ennen peliajan käynnistämistä.
- Tasoitussysteemi: Aktialiigaa alemmalla sarjatasolla pelaava joukkue saa ennen peliajan käynnistämistä viisi (5) shoot out -rankkaria pelatessaan Aktialiigassa pelaavaa joukkuetta vastaan.

### A) 12 joukkuetta tai enemmän

#### *Karsintavaihe*

- Karsintavaiheessa pelataan ottelupareittain siten, että jäljelle jää 12 joukkuetta
- Karsintavaiheeseen osallistuvat joukkueet Aktialiigan ulkopuolelta heikoimman rankingin mukaan, mikä muodostuu edellisen kauden sarjasijoitusten mukaan
- Alemman sarjatasojen joukkue saa automaattisesti kotiottelun
- Saman seuran joukkueita ei arvota vastakkain, mikäli joukkuemäärä sen mahdollistaa

#### *Lohkovaihe*

- 12 joukkueen lohkovaihe neljässä (4) kolmen (3) joukkueen lohossa
- Yksinkertainen sarja, eli 2 ottelua per joukkue
- Aktialiigan joukkueet sijoitetaan arvontakoreihin rankingin mukaan, 1.–4. ykköskoriin, 5.–8. kakkoskoriin. Loput joukkueet arvotaan lohkoihin välttämättä saman seuran joukkueiden joutumista samoihin lohkoihin, mikäli se on mahdollista.
- Ottelut rankingin mukaan 3–1, 2–3, 1–2
- Lohkojen voittajat selviävät välieriin

#### *Välierät ja loppuottelu*

- Lohkojen voittajat arvotaan ottelupareiksi ilman ennakkosijoittelua
- Välieräarvonnan yhteydessä arvotaan, kumman välierän voittaja on kotijoukkue loppuottelussa
- Välierät ja loppuottelu pelataan yhdessä paikassa saman viikonlopun aikana. Liitto valitsee tapahtumalle järjestäjän. Liitto antaa ohjeet tapahtuman järjestäjälle.

### B) Alle 12 joukkuetta

#### *Ensimmäinen kierros*

- Ensimmäisellä kierroksella pelataan ottelupareittain siten, että jäljelle jää 8 joukkuetta
- Ensimmäiselle kierrokselle osallistuvat joukkueet heikoimman rankingin mukaan, mikä muodostuu edellisen kauden sarjasijoitusten mukaan
- Alemman sarjatasojen joukkue saa automaattisesti kotiottelun
- Arvonta ilman ennakkosijoittelua



#### *Puolivälierät*

- Alemman sarjatasen joukkue saa automaattisesti kotiottelun
- Arvonta ilman ennakkosijoittelua

#### *Välierät ja loppuottelu*

- Puolivälierien voittajat arvotaan ottelupareiksi ilman ennakkosijoittelua
- Välieräarvonnan yhteydessä arvotaan, kumman välierän voittaja on kotijoukkue loppuottelussa
- Välierät ja loppuottelu pelataan yhdessä paikassa saman viikonlopun aikana. Liitto valitsee tapahtumalle järjestäjän. Liitto antaa ohjeet tapahtuman järjestäjälle.