



TOIMINTAOHJEET 1. DIVISIOONAN OTTELUISSA

1.7.2024

1. MINIMIKRITEERIT, JOITA OTTELUISSA ON NOUDATETTAVA

- Toimintaohjeet on oltava mukana otteluissa.
- Kotikentän pelialueen on oltava kooltaan 40 m x 20 m. Lisäksi turva-alueiden päädyissä tulee olla 2 m ja sivuilla 1 m (yhteensä 44 m x 22 m). Hallin korkeuden tulee olla vähintään 7 m. Alimittaisesta kotikentästä on tehtävä vapaamuotoinen poikkeuslupahakemus Käsipalloliittoon perusteluineen sarjaan ilmoittautumisen yhteydessä.
- Seuran tulee huolehtia, että joukkueen kokoonapano on ajan tasalla Live Scoressa. Liitto toimittaa ohjeet pelaajien hallinnointiin Live Scoressa.
- Seuran tulee myös huolehtia kaikista kauden aikana tapahtuvista kokoonpanomuutoksista merkitsemällä ne suoraan tulospalveluun.
- Joukkueen peliasu on yhtenäinen
- Joukkueella on yhtenäiset varapaidat
- Maalivahdeilla on yhtenäiset paidat
- Sekä koti- että vierasjoukkueen tulee kirjata todennäköinen kokoonpanonsa suoraan Live Scoren viimeistään puoli tuntia ennen ottelun alkua.
- Lämmittelyaika alkaa vähintään 30 minuuttia ennen ottelun alkua.
- Seuran niin halutessa, nimeää erotuomariasettelija otteluihin ajanottajan ja sihteerin.
- Yleisömäärä tulee merkitä ottelupöytäkirjaan. Yleisöksi lasketaan kaikki paikallaolijat + muut ostetut liput, vaikka henkilö ei olisi paikalla. Pöytäkirjaan merkittyjä henkilöitä ei lasketa yleisömäärään.
- Järjestävä seura vastaa aina yleisön ja muiden ottelutapahtumaan osallistuvien turvallisuudesta.
- Vierasjoukkueella on oikeus ilmoittaa kotijoukkueelle viisi pöytäkirjaan kuulumatonta henkilöä, joille tulee taata vapaa pääsy kyseessä olevaan otteluun. Vierasjoukkueen tulee toimittaa lista henkilöistä kotijoukkueen tapahtumavastaavalle. Kotijoukkueen tulee huolehtia, että lista näistä henkilöistä on tiedossa lipunmyynnissä.
- Käsipalloliitolla on oikeus ilmoittaa kotijoukkueelle yhteistyökumppaneiden edustajia, joille tulee taata vapaa pääsy kyseessä olevaan otteluun. Kotijoukkueen tulee huolehtia, että lista näistä henkilöistä on tiedossa lipunmyynnissä.
- Erotuomareilla on oikeus vapaaseen sisäänpääsyyn esittämällä voimassa olevan Suomen Käsipalloerotuomarit ry:n elektronisen jäsenkortin.
- Ottelun erotuomareilla ja tarkkailijalla/valvojalla sekä liiton nimeämällä toimitsijalla on kullakin oikeus tuoda yksi katsoja otteluun veloituksetta.

2. MEDIAOIKEUDET

- Kaikki mediaoikeudet ovat liitolla.

3. TEKNINEN KOKOUS

- **Ohjeet tekniselle kokoukselle**
 - Tekninen kokous pidetään 30 min. ennen ottelun alkua ottelupaikalla.
 - Kotijoukkueen edustaja kutsuu kokouksen koolle.
 - Otteluvaltuutettu toimii kokouksen puheenjohtajana. Ensin mainittu erotuomari toimii kokouksen puheenjohtajana, ellei otteluvaltuutettua ole määrätty.



- Kokoukseen osallistuvat ainakin ottelujärjestelyistä vastaava, koti- ja vierasjoukkueen edustajat (mielellään joukkueen johtajat) sekä puheenjohtajana toimiva otteluvaltuutettu tai erotuomari. Kotijoukkueesta on oltava paikalla henkilö (esim. Live Score seurannan tekijä), joka pystyy korjaamaan mahdolliset viime hetken muutokset kokoonpanoihin Live Scoressa.
 - Teknisessä kokouksessa käydään läpi ottelutapahtuman järjestelyt ennen ottelua, ottelun aikana sekä ottelun jälkeen.
 - Pöytäkirjaan saa nimetä 16 pelaajaa ja 4 joukkueen johtajaa.
 - Sekä koti- että vierasjoukkue valitsevat ja allekirjoittavat todennäköisen kokoonpanonsa merkitsemällä sen tulospalveluun kyseiseen otteluun viimeistään 30 minuuttia ennen ottelun alkua. Tämä tapahtuu joukkuekoodin avulla.
 - Joukkueen lopullinen kokoonpano vahvistetaan teknisessä kokouksessa 30 min. ennen ottelua. Tällöin on vielä mahdollista tehdä muutoksia kokoonpanoon ilmoittamalla niistä kirjallisesti ottelun tarkkailijalle/erotuomarille. Mahdolliset muutokset tehdään kotijoukkueen tunnuksilla (joukkuekoodi) ja välineellä. Kun tarkkailija/erotuomari on todennut kokoonpanot vahvistetuiksi. Live Score -seurannan tekijä klikkaa otteluseurannan alkaneeksi. Tällöin kokoonpanoihin ei voi tehdä enää muutoksia.
 - Kotijoukkueen turvallisuudesta vastaava henkilö käy läpi ottelun turvallisuuteen liittyvät asiat (häätäpoistumistiet, defibrillaattorin sijainti, toimenpiteet vakavan loukkaantumisen sattuessa)
- **Peliasujen esittely teknisessä kokouksessa**
 - Kaikilla joukkueilla pitää olla sekä tumma että vaalea peliasu (koskee pelipaitoja). Myös maalivahdeilla tulisi olla kaksi eriväristä pelipaitaa.
 - Vierasjoukkueella pitää olla molemmat peliasut mukana.
 - Joukkueen kaikkien maalivahtien pelipaitojen pitäisi olla samanväriset.
 - **Peliasun värin valintajärjestys**
 - a) kotijoukkueen pelipaita
 - b) vierasjoukkueen pelipaita
 - c) kotijoukkueen maalivahdin pelipaita
 - d) vierasjoukkueen maalivahdin pelipaita
 - e) erotuomaripaidan väri, jonka erotuomarit valitsevat

4. TURVALLISUUS JA TURVATOIMET

- Käsipallo-ottelu on kokoontumislain mukaan yleisötilaisuus, jonka järjestyksestä ja turvallisuudesta vastaa tilaisuuden järjestäjä.
- Otteluissa läsnä olevilla on oikeus odottaa, että kaikki mahdollinen on tehty heidän turvallisuutensa ja viihtyvyytensä varmistamiseksi.
- Otteluiden järjestäjien tulee pyrkiä ottelun turvallisuuteen liittyvillä toimenpiteillä estämään ennakolta häiriöt ja vaaratilanteet.
- Pelaajien, joukkueiden taustahenkilöiden ja erotuomariston koskemattomuus sekä yleisön, median ja muun tapahtumahenkilöstön turvallisuus ja viihtyvyys on taattava koko ottelutapahtuman ajan.
- Ottelut on järjestettävä voimassa olevien lakien ja asetusten sekä Käsipalloliiton ohjeiden mukaisesti.
- Poliisille on tehtävä ilmoitus yleisötilaisuudesta aina, kun järjestäjä katsoo tapahtuman edellyttävän järjestyksenvalvontaa ja/tai odotettavissa on useita satoja katsojia/osallistujia.



- Yleisötilaisuuden järjestäjän on laadittava pelastussuunnitelma silloin kun tilaisuuteen arvioidaan osallistuvan yhtä aikaa yli 200 henkilöä. Pelastussuunnitelma voidaan sisällyttää osaksi turvallisuus- ja pelastussuunnitelmaa, joka pyydetään liittämään poliisille tehtävään ilmoitukseen yleisötilaisuudesta.
- Turvallisuudesta vastaava henkilö huolehtii pelaajien, erotuomareiden ja toimitsijoiden esteettömästä kulusta kentältä pukuhuoneeseen. Tarvittaessa 1-2 henkilöä saattavat erotuomarit pukuhuoneeseen puoliajalla ja myös ottelun loppuksi.
- Mahdolliset tuolit ja penkit, jotka sijoitetaan kentän laidalle, hyväksytetään teknisessä kokouksessa otteluvaltuutetun toimesta. Tuolit ja penkit eivät voi olla samalla sivulla vaihtopenkkien kanssa.
- Ennen ottelua ja puoliajalla tulee kenttä olla vain pelaajien käytössä. Pelaajat lämmittelevät sekä ennen ottelua että puoliajalla ja heille tulee taata häiriötön mahdollisuus tähän. Mikäli kentällä ei ole lämmitteleviä pelaajia, voi kotijoukkue sallia ulkopuolisten henkilöiden (lasten) kentälle menon.
- Lasten turvallisuuteen pelikentän vieressä tulee kiinnittää huomiota. Pallo lähtee pelaajan kädestä todella kovaa ja voi osuessaan lapseen aiheuttaa pahaa jälkeä.
- Valokuvaajilla tulee olla selvästi erottuvat Photo-liivit.

5. TOIMITSIJAT

- Seurojen on hyvä kouluttaa toimitsijansa ja ohjata ja neuvoa heitä toimimaan oikein eri tilanteissa.
- Ottelun toimitsijoiden ja ottelutapahtuman järjestelyihin osallistuvien tulee toimia sekä esiintyä puolueettomasti.
- Mikäli ottelussa on kuuluttuja, tulee hänen toimia ja esiintyä Fair Play -hengessä.
- Mikäli ottelussa ei saa olla yleisöä paikalla, kannustusta voi soittaa nauhalta pelin päälle, mutta sen tulee tapahtua Fair Play hengessä ja siitä pitää ilmoittaa etukäteen teknisessä kokouksessa. Mikäli vierasjoukkue valittaa asiasta pelin aikana, niin delegaatin arvioitavaksi jää, onko tämä niin häiritsevää, että siihen pitää puuttua.
- Toimitsijoiden tulisi olla paikalla vähintään 30 minuuttia ennen ottelun alkua.

6. MUUTA

- Käsipalloliisteriä/liimaa ei saa varastoida mihinkään, esim. laittaa ranteeseen teipin päälle, sormien väliin (turvallisuusriski, liisteriä voi mennä silmään) taikka teipin päälle pelitossuun.
- Mikäli joukkue luovuttaa vierasottelun 1. kierroksella, niin kotijoukkueella on oikeus vaatia 2. kierroksen ottelu pelattavaksi kotikentällään, eli luovutukseksi menee tässä tapauksessa luovuttavan joukkueen kotiottelu.

Hyvää tulevaa kautta, muistetaan FAIR PLAY kaikissa tilanteissa!