



**SUOMEN
KÄSIPALLOLIITTO**

Finlands
Handbollförbund

Funktionärer i handboll

Tidtagare och sekreterare

Ansvarsområden - sekreterare

- Sekreterare har huvudansvar för
 - Spelare- och lagledarelista på Live Score
 - Matchprotokoll – Live Score [instruktioner](#)
 - Spelarna på plan (deltagarberättigade, rätta namn och tröjnummer)

Ansvarsområden - tidtagare

- Tidtagare har huvudansvar för:
 - Speltid
 - Spelavbrott
 - Timeout
 - Utvisningstider för utvisna spelare
- Gemensamt ansvar för övervakning av avbytare som lämnar planen och går in i på planen

Ansvarsområden - domare

- Domaren ansvarar för att matchen genomförs enligt regler och instruktioner. Samarbete med sekreterare och tidtagare är i nyckelroll

Matchstart och omstart efter spelavbrott



- Domaren höjer sin arm för att indikera att matchen är redo att starta eller att matchen är redo att återupptas efter en spelavbrott
- Tidtagaren visar att hen är redo genom att räckta upp den ena armen
- Ögonkontakt mellan domare och funktionärer

Avbrott i speltiden



- Domaren stoppar speltiden med tre korta visslingar och domartecken Timeout
- Tidtagaren och sekreteraren stannar sina klockor

Tidtagaren ger en stoppsignal

Kuva 3: Vaihtorajat ja vaihtoalue



Omedelbart efter funktionärerna upptäckter:

- Felaktigt byte eller olagligt inträde på plan - klockan stoppas och en timeout signal ges
 - Man får bara gå in på planen när spelaren som lämnar planen är helt utanför planen
 - Avbytarlinje gränser är markerade på golvet i hallarna. Bytet ska ske inom gränserna
 - Vid fel byte döms den felande spelaren (som kom in på planen) med två minuters 2 minuters utsvisning (inte Mini och F-juniorer)

Tidtagaren ger en stoppsignal

Omedelbart när man upptäcker:

- lagets begäran om time-out tas emot – tidtagaren stoppar klockan och ger stoppsignalen. Laget som begär time-out måste ha kontroll över bollen
- representanten som är inskriven i lagets protokoll ger det gröna kortet åt tidtagaren (i SM placeras det gröna kortet på den plats som är markerad för det på funktionärernas bord)
- om bollen inte är i lagets kontroll, ges ingen time-out och det gröna kortet återlämnas till laget
- båda lagen har 3 time-outs (T1-T3 (gröna) kort, max 2 per halvtid, under de senaste 5 minuterna kan dock endast en time-out användas. Inga timeouts kan begäras i över tid.
- Speltiden avbryts också omedelbart av delegatens/observatörens vissling

Varning – gult kort



- Domaren stoppar spelet (inte nödvändigtvis speltid)
- Domaren visar det gula kortet till spelaren/tränaren och funktionärerna
- Tidtagaren visar gult kort till domaren
- Spelet (och den stoppade speltiden) börjar när domaren blåser i sin visselpipa

2 minuters utvisning



- Domaren stoppar speltiden med tre korta visslingar och Time-out domartecken
- Domaren visar domartecken för Utvisning för spelaren och funktionärerna
- När spelet återupptas visar domaren domartecken för Utvisning. Tidtagaren svarar med att visa samma tecken

2 minuters utvisning

- En 2-minuters utvisning registreras i Live Score-protokollet
- En 2-minuters timeout bör läggas på resultattavlan om möjligt
 - Resultattavlan är service till allmänheten och spelare och domare följer också utvisningstiden på den
- Förutom på resultattavlan, en anteckningspapper (A5) med:
 - team
 - spelarnummer
 - när straffet upphör
 - samma text på båda sidor av lappen
- Funktionärer har även egen bokföring
 - "hjälpprotokoll", anteckningsbok/papper

Diskvalifikation från matchen - rött kort



- Domaren stoppar speltiden med tre korta visslingar och domartecken Time-out
- Domaren visar det röda kortet till spelaren/tränaren och funktionärerna
- Domaren dirigerar spelaren/ledaren av avbytarområdet
- Domaren övervakar med hjälp av funktionärerna att den blockerade spelaren/tränaren inte kommer tillbaka till avbytarområdet
- Om det är en avstängning på grund av en tredje 2-minuters utvisningar, registreras utvisningen i Live Score-protokollet
- Ett rakt rött kort resulterar i 2 minuters utvisning. Tidtagarens anvisningar är de samma som i anvisningarna för 2-minutersutvisning. Ett rakt rött är markerat i Livescore som diskvalifikation, en 2-minuters utvisning markeras inte i Live Score även om det äger rum och visas på resultattavlan.

Disciplinrapport - blått kort



- Ett blått kort kan endast dömas efter ett rött kort.
- Domaren visar det blåa kortet till spelaren/tränaren och funktionärerna.
- Sekreteraren registrerar det blåa kortet i Live Score-protokollet.
- Domaren rapporterar skriftligt till Handbollförbundets disciplinansvarige och verksamhetsledare.

Anteckningar 1/3

- Funktionärerna är alltid opartiska
 - De kommenterar inte spelet eller domarnas agerande eller hejar på lagen
 - Istället är det att föredra att kommunicera spelhändelserna högt (mål hemmalag nr 8...) samtidigt som de registreras för då kan någon annan rätta till det om de upptäcker ett misstag.

Anteckningar 2/3

- Det är bra att ha med sig de grundläggande förnödenheterna (anteckningsblock, pennor, visselpipa, gult kort, papper)
- Tidtagare
 - Ögonkontakt med domaren efter visslingen
 - Tydlig bekräftelse av varningar (gult kort upp) och utvisningar (två fingrar upp)
 - Armen upp är en signal till domaren att allt är i sin ordning vid funktionärernas bord och spelet kan sättas igång eller fortsätta
 - Loggning av utvisningar, egen reservprotokoll
- Vid behov informerar funktionärer domaren om andra oegentligheter under en lämplig paus
 - olämpligt språk i utbytesområdet
 - icke-tillhörande personer i ombytesområdet

Anteckningar 3/3

- Målvakten kan bytas till en utespelare och tillbaka till målet
- Den skadade spelaren måste vara ute i 3 anfall, A5-kortet på bordet under dessa anfall (endast FM-ligan och FM-serien)
- Maximalt 4 passningar av det anfallande laget efter det passiva spelets varning
- Under de sista 30 sekunderna av matchen ger vissa regelbrott hårdare straff än annars

Tilläggsinformation

- Handbollsregler hittas:
 - [Pelisäännöt](#)
 - [Keskeiset säännöt Minit ja F-juniorit](#)
 - [Keskeiset säännöt E- ja D-juniorit](#)
 - [Väsentliga regler Mini och f-juniorer](#)
 - [Väsentliga regler E- och D-juniorer](#)