

Pelaajien hallinta tulospalvelussa

Joukkueen tietoja sekä Live Scorea hallitaan tulospalvelussa: tulospalvelu.finnhandball.net.

Pääset joukkueesi tietoihin joukkuetunnuksella yläpalkin **Kirjaudu** -kohdasta. Tunnukset saat seuraltasi (seuratunnuksen haltija) tai liitosta taneli.tiilikainen@finnhandball.net.



| | | | | | | | | | | | | |
|---------------|------|-----------------|----------|--------|--------|--------|-----------------|-----------|-------------|----------|---------|-----------------|
| Ajankohtaiset | Live | Pelatut ottelut | Suosikit | Sarjat | Kentät | Seurat | Ilmoittautuneet | Kalenteri | Pelikiellot | Tuomarit | Arkisto | Kirjaudu |
|---------------|------|-----------------|----------|--------|--------|--------|-----------------|-----------|-------------|----------|---------|-----------------|

Jos olet unohtanut tunnuksesi, voit tilata sen kirjautumismäkymästä: "Tilaa unohtunut joukkuekoodi". Tällöin sinulle lähetetään tunnukset kaikkiin niihin joukkueisiin, joihin olet merkattu yhteyshenkilöksi.

Tuomarien kirjautuminen

Nimi

Salasana

Muista minut tällä koneella

Joukkue / seura kirjautuminen

Joukkue-/seuratunnus:

Kirjauttuasi näkyviin tulee joukkueesi ottelutiedot. **Pelaajat** -valikko löytyy Oma joukkue -valikon alta. Klikkaa sitä.

Huom. kun haluat pysyä kirjautuneena, älä klikkaa punaisella rastilla merkittyä Tulospalvelu -valikkoa, sillä se heittää sinut yleiseen tulospalveluun, joka sijaitsee eri palvelimella kuin kirjautuneena. Tunnistat sen hieman erilaisesta värityksestä.



| Tulospalvelu | Kalenteri | Pelikiellot | Tuomarit | Oma joukkue | Tulosta | | | |
|---|------------------|-------------|----------|-------------|--|-------|--------|-------|
| BK-46  | | | | | | | | |
| NRO | SARJA | PV | PVM | KLO | KENTTÄ | KOTI | VIERAS | TULOS |
| 372 | Harjoitusottelut | La | 17.08 | 11:00 | Karjaan Urheiluhalli/Karis idrottshall | BK-46 | SIF | 26-28 |

Pelaajatiedot siirtyvät lisenssin maksamisen jälkeen rekisteristä tulospalvelujärjestelmään. Pelaajat tulee liittää joukkueeseen ennen ottelua, jotta heidät saadaan liitettyä Live Scoressa kokoonpanoon ja heidän tilastomerkintänsä kohdistuvat oikein. Kaikissa liiton alaisissa otteluissa käytetään Live Scorea, joten on tärkeää, että joukkueen kokoonpano on ajan tasalla ja myös pelaajien numerointi on oikein.

Pelaaja liitetään "Liitä pelaajia seurasta" -valikon kautta:

[Liitä pelaajia seurasta](#)

Listalle tulee seuran kaikki rekisterissä olevat pelaajat/toimihenkilöt. Lis/Lisenssi -sarakeessa on OK tai päivämäärä, mikäli pelaajan lisenssi on maksettu tälle kaudelle. Valitse halutut pelaajat Val -kohtaan täppäämällä ja paina listan lopusta **Tallenna**



LISÄÄ PELAAJIA SEURASTA BK-46

Listalta löytyvät pelaajat, joiden maksu on merkitty Suomisporttiin. Tiedon päivittämiseen menee noin vuorokausi.

Mikäli pelaaja ei löydy listasta, voit lisätä hänet SporttiID:llä.

SporttiID [Tallenna SporttiID:llä](#)

| VAL | NIMI | IKÄLUOKKA | NUMERO | LIS | Search: |
|--------------------------|------------------|-----------|----------------------|-----|----------|
| <input type="checkbox"/> | Mannstrm Rebecka | | <input type="text"/> | - | 40312059 |
| <input type="checkbox"/> | Nylund Lasse | 1946 | <input type="text"/> | - | 40106604 |
| <input type="checkbox"/> | Sutinen Raimo | 1946 | <input type="text"/> | - | 40066586 |

Muut kuin oman seuran (esim. yhteistyöseuran, ikärajaisten poikkeussääntöä käyttävät tms.) pelaajat voidaan liittää joukkueeseen SporttiID:n avulla antamalla SporttiID valkoiseen laatikkoon ja painamalla **Tallenna SporttiID:llä**. Tällöin järjestelmä kysyy liitetäänkö pelaaja joukkueeseen, mihin vastataan **kyllä**. Mikäli SporttiID ei ole tiedossa, sen saa kätevimmin pelaajalta itseltään, pyytämällä häntä kirjautumaan Suomisportissa ja tarkistamaan SporttiID:nsä.



LISÄÄ PELAAJIA SEURASTA BK-46

Listalta löytyvät pelaajat, joiden maksu on merkitty Suomisporttiin. Tiedon päivittymiseen menee noin vuorokausi.

Mikäli pelaaja ei löydy listasta, voit lisätä hänet SporttiID:llä.


SporttiID

Search:

| VAL | NIMI | IKÄLUOKKA | NUMERO | LIS |
|--------------------------|------------------|-----------|----------------------|------------|
| <input type="checkbox"/> | Mannstrm Rebecka | | <input type="text"/> | - 40312059 |
| <input type="checkbox"/> | Nylund Lasse | 1946 | <input type="text"/> | - 40106604 |
| <input type="checkbox"/> | Sutinen Raimo | 1946 | <input type="text"/> | - 40066586 |

Mikäli pelaaja ei enää pelaa joukkueessa, täppää joukkueen pelaajatiedoissa **Poista** -sarakkeen alla olevaa roskakoria ja paina **tallenna**. Pelaaja säilyy kuitenkin vanhoissa pöytäkirjoissa ja tilastoissa. **Ei akt** -sarakkeen (esim. pitkäaikaisesti loukkaantuneet) ruksaamalla ja painamalla tallenna, pelaaja pysyy listoilla, mutta häntä ei voi valita kokoonpanoon Live Scoressa.

Pelaajat (17)

| Lisenssi Nro | Sukunimi | Etunimi | Kapt | Paikka | Svuosi | Ulkoinen ID | K1 | K2 | IP | YP | KP | AP | Kuva | Ei akt | Poista |
|--------------|----------|-----------|------|--------|--------|-------------|----------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|---|--------------------------|--------------------------|
| - | 1 | Radojevic | Ana | | | 1995 | 40466196 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Toimihenkilöitä lisätään ja poistetaan joukkueesta samoin periaattein kuin pelaajiakin, mutta liittämiseen on oma painike, Liitä toimihenkilöitä seurasta, mikä sijaitsee pelaajaluettelon alapuolella. Toimihenkilöt on myös yhtä lailla tärkeitä lisätä, jotta heidät voidaan valita kokoonpanoon Live Scoressa.

Toimihenkilöt

| Lisenssi | Sukunimi | Etunimi | Rooli | Poista |
|--------------------|----------|---------|---|--------------------------|
| | Helander | Jarkko | <input type="text" value="Joukkueenjohtaja"/> | <input type="checkbox"/> |
| Toimitsijalisenssi | Allamo | Kris | <input type="text" value="Huoltaja"/> | <input type="checkbox"/> |

Pikaopas Live Scoreen

Kirjaudu sisään tämän ohjeen alussa olevien neuvojen mukaan. **Yleisenä periaatteena on, että kotijoukkueen tunnuksilla pystytään tekemään kaikki tarvittavat asiat kyseessä olevassa ottelussa Live Scoressa. Vierasjoukkueen kokoonpano avautuu kotijoukkueen muokattavaksi tuntia ennen ottelun alkua, joten kotijoukkue voi pyydettäessä tehdä vielä muutoksia molempien joukkueiden kokoonpanoihin ennen kuin ne erotuomarin/delegaatin pyynnöstä lukitaan aloittamalla otteluseuranta.**

Testiottelu

Huom. ensimmäisessä näkymässä kirjauduttuasi on mahdollisuus luoda testiottelu, jolla pystyt testaamaan kaikkea mitä Live Scoressa tulee vastaan. Live Scoren asetukset ovat samat kuin sarjassa, jossa joukkue on mukana. Testiottelut nollautuvat n. vuorokauden sisällä, joten niitä ei tarvitse erikseen poistaa.



Ottelukohtaiset kokoonpanot SM-liiga, SM-sarja ja Suomen Cup puolivälieristä eteenpäin

Miesten SM-liigassa ja naisten SM-sarjassa sekä Suomen Cupissa puolivälieristä eteenpäin koti- ja vierasjoukkue merkkäavat todennäköisen kokoonpanonsa kaksi tuntia ennen ottelun alkua. Kokoonpanot vahvistetaan tunti ennen ottelun alkua alkavassa teknisessä kokouksessa, jolloin on vielä mahdollista tehdä muutoksia kokoonpanoon. Mahdolliset muutokset tehdään kotijoukkueen tunnuksilla ja välineellä.

Ottelukohtaiset kokoonpanot muut sarjat

Live Score -seuranta on käytössä kaikissa liiton alaisten sarjojen otteluissa. Kotijoukkue vastaa Live Score -seurannan toteuttamisesta. **Sekä koti- että vierasjoukkueen tulee merkitä oma kokoonpanonsa suoraan Live Scoreen viimeistään puoli tuntia ennen ottelun alkua, ellei sarjakohtaisesti ole muuta aikarajaa säädetty.** Vierasjoukkueen kokoonpano avautuu kotijoukkueen muokattavaksi tuntia ennen ottelun alkua, joten kotijoukkue voi pyydettäessä tehdä vielä muutoksia molempien joukkueiden kokoonpanoihin ennen kuin ne erotuomarin/delegaatin pyynnöstä lukitaan aloittamalla otteluseuranta.

Kaikissa tapauksissa sekä koti- että vierasjoukkueen on huolehdittava, että joukkueen pelaajat ja toimihenkilöt on liitetty joukkueen pelaaja- ja toimihenkilölistaan tulospalvelussa, jolloin ottelukohtaisen kokoonpanon luominen on mahdollista. On tärkeää myös tarkistaa, että pelaajien numerointi on oikein.

Kun erotuomari/tarkkailija on todennut kokoonpanot vahvistetuiksi, Live Score -seurannan tekijä klikkaa otteluseurannan alkaneeksi. Tällöin kokoonpanoihin ei voi enää tehdä muutoksia.

Mikäli kokoonpanon lukitsemisen jälkeen huomataan, että pelaajan numerointi on väärin, pelinumeron pystyy korjaamaan Live Scoressa vasta ottelun jälkeen pöytäkirjan tarkistustilassa.

Live Score -seuranta valmistelut ennen ottelua

Klikkaa Oma joukkue -valikon alta **Ottelut**.



Klikkaa ottelulistalta kyseisen ottelun ottelunumeroa. Huom. perusasetuksena on, että Live Score -seurantaa voi tehdä vain niistä otteluista, joissa oma joukkueesi on kotijoukkueena, mutta ottelun kokoonpanon lisääminen onnistuu myös niissä otteluissa, joissa oma joukkueesi on vierasjoukkueena.

Liitto voi erikseen asettaa Live Score -seurannan toimimaan myös muun kuin kotijoukkueen tunnuksilla. Näin tehdään esimerkiksi F-junioreissa, joissa pelataan useiden joukkueiden otteluita samalla paikkakunnalla saman päivän aikana. Tämä vaatii kuitenkin ennakoasetusten muuttamista liiton toimesta.



Ottelu avautuu. Klikkaa tästä **Pöytäkirja**. Huom. mikäli ottelu striimataan, voit merkata suoran linkin **Streamin linkki** -painikkeesta. Tällöin linkki näkyy ottelun yhteydessä tulospalvelussa.



BK-46

20.4.2020

00:01

Testi

Streamin linkki

Pöytäkirja

Mediatedote

Live Score

TASO Herrat

Valitse omaan joukkueeseen ottelussa pelaavat enintään 16 pelaajaa sekä toimihenkilöt A-D. Paina **Tallenna** tämän jälkeen. Pöytäkirja on tämän jälkeen ennako -tilassa ja sitä pystyy teknisesti vielä muokkaamaan, kunnes otteluseuranta aloitetaan.

Mikäli pelaaja tai toimihenkilö ei näy luettelossa, käy kyseinen joukkue lisäämässä hänet ensisijaisesti joukkueen tietoihin yllä mainittujen **Pelaajien hallinnan** -ohjeiden mukaan. Huom. toimihenkilö täytyy liittää pelaajaluettelon alapuolella olevan liitä toimihenkilöitä seurasta napista.

Toimihenkilöt

Liitä toimihenkilöitä seurasta

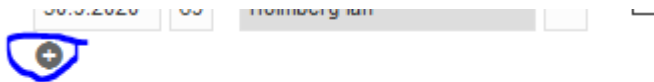
LISENSSI

SUKUNIMI

ETUNIMI

ROOLI

Mikäli pelaajan Sportti-ID ei ole ehtinyt rekisteröityä järjestelmään (esim. vasta juuri ennen ottelun alkua ostettu lisenssi), hänet voidaan lisätä yksittäiseen pöytäkirjaan pelaajaluettelon alaosassa sijaitsevaa + -merkkiä painamalla, jolloin aukeaa laatikko, johon pelaajan nimi voidaan kirjoittaa. Tällöin tulee varmistua, että henkilön pelaajalisenssi on varmasti kunnossa.



Lisää pelaaja kokoonpanoon ✕

Nimi

Pelaajaa ei löydy seurasta. Anna SporttiID

SporttiID

Uusi pelaajarekisteröinti tehty, SporttiID ole vielä tiedossa

Lisää kokoonpanoon

Järjestelmästä puuttuva toimihenkilö voidaan vastaavasti lisätä valitsemalla –Muu—ja kirjoittamalla toimihenkilön nimi viereen avautuvaan laatikkoon.

| | | | |
|----|-----------|---|--|
| JA | | ▼ | |
| JB | | ▼ | |
| JC | | ▼ | |
| JD | -- Muu -- | ▼ | |

Kirjoita nimi tällaisissa tapauksissa muodossa **etunimi sukunimi**. Ilmoita lisätyistä pelaajista aina liittoon, jotta pelioikeus voidaan tarkistaa ja tilastot liittää kyseiselle pelaajalle.

Pöytäkirja on tallentamisen jälkeen ennako -tilassa ja sitä pystyy teknisesti vielä muokkaamaan, kunnes otteluseuranta aloitetaan.

Kun erotuomari/tarkkailija on todennut kokoonpanot vahvistetuiksi, kotijoukkueen Live Score -otteluseurannan tekijä painaa Live Score -painiketta. Tämä ei vielä käynnistä otteluseurantaa.


Ottelun alku viivästyy -painiketta voi käyttää, mikäli ottelun alku jostakin syystä uhkaa viivästyä huomattavasti. Tieto viivästyksestä näkyy tulospalvelussa.

| | | | | |
|---------------------------|--------------|--------------|------------|------------------------|
| Tulosta | Ottelunäkymä | Muokkaa | Live score | Ottelun alku viivästyy |
| Pelaajaluettelot tekstinä | | Mediatiedote | | |

Pöytäkirja on tilassa **ennakko**

OTTELUPÖYTÄKIRJA

Pöytäkirja testaus torjunnoilla




| | | |
|------|-------------|---------------|
| | Kotijoukkue | Vierasjoukkue |
| 1002 | TASO Ladyt | TASO Herrat |

| | | | | |
|------------|----------|-------|---------|------------|
| Pelipaikka | Pvm | Klo | Yleisöä | Lopputulos |
| Testi | 4.5.2021 | 00:01 | 0 | |

| | M(7m) | V | 2' | 2' | 2' | S | TÄHDET |
|---------------------------|-------|---|----|----|----|---|--------|
| 1 Linnea Torstenson | | | | | | | |
| 2 Therese Islas Helgesson | | | | | | | |
| 3 Gro Hammerseng | | | | | | | |
| 4 Maja Zebic | | | | | | | |
| 5 Anita Gace | | | | | | | |

| | |
|----------------------|-----------|
| Joukkue A | Joukkue B |
| Puoliaika | |
| Varsinainen peliaika | |
| Jatkoaika 1 | |

Tämän jälkeen Live Score -seurannan tekijä täyttää pyydetty tiedot (nimi + puhelinnumero, rasti ruutuun kokoonpanot hyväksyty) sekä painaa **Aloita otteluseuranta** -painiketta. Tämä tulee tehdä, kun erotuomari/tarkkailija on ilmoittanut, että kokoonpanot on vahvistettu. Otteluseurannan aloittaminen ei käynnistä pelikelloa tms, mutta tämän jälkeen kokoonpanojen muokkaaminen ei ole enää mahdollista.



TASO LADYT

| Nro | Nimi |
|-----|-------------------------|
| 1 | Torstenson Linnea |
| 2 | Islas Helgesson Therese |
| 3 | Hammerseng Gro |
| 4 | Zebic Maja |
| 5 | Gace Anita |
| 6 | Alonso Bernardo Jessica |
| 7 | Grubisic Jelena |
| 8 | Lovric Ivana |
| 9 | Tatari Miranda |
| 10 | Mangue Marta |
| 11 | Leuthold Yvonne |
| 12 | Nina Heglund |
| JA | Testi Toimihenkilö |


Ottelun alku viivästyy

Otteluseurannan pitäjän nimi ja puhelinnumero ottelun aikana

Aloita otteluseuranta

Vakuutan, että tuomari tai delegaatti on tarkistanut ja hyväksynyt kokoonpanot. Et voi enää muuttaa kokoonpanoja.

Muokkaa pöytäkirjaa



TASO HERRAT

| Nro | Nimi |
|-----|--------------------|
| 1 | Eggert Anders |
| 2 | Boughanmi Oussama |
| 3 | Nagy Kornel |
| 4 | Selim Hedoui |
| 5 | Touati Jaleleddine |
| 6 | Prodanovic Rajko |
| 7 | Markovic Dobrivoje |
| 8 | Megannem Heykel |
| 9 | Jensen Johnny |
| 10 | Mohr Christopher |
| 11 | Sterbik Arpad |
| 12 | Pearce John |
| JA | Toimi Henkilö |

Tulet ottelunäkymään. Valitse maalivahdit **vaihda mv** -painikkeella. **Huom. ohiheitto ja torjuttu heitto tilastoidaan sarjakohtaisesti vain miesten SM-liigassa, naisten SM-sarjassa sekä Suomen Cupissa puolivälieristä eteenpäin. Ohiheitto ja torjuttu heitto -painikkeet ovat kuitenkin näkyvillä sarjoissa, joissa kerätään muuta sarjakohtaista tilastointia, kuten maalitilastoja. Kotijoukkue voi tällöin halutessaan käyttää niitä, jolloin ohiheitot ja torjunnat näkyvät kyseisen ottelun tapahtumaseurannassa.**

Pelasi -painikkeella merkataan pelaajat, jotka käyvät kentällä (vanhassa paperisessa pöytäkirjassa P=pelissä peliajan käydessä). Lisää avauskentän pelaajat heti ja uusia pelaajia sitä mukaa, kun he käyvät kentällä. Kun peli käynnistyy, paina **Käynnistä pelikello** -painiketta. Web-sivu ja Teksti-TV (SM-liiga, SM-sarja ja Cup) näyttävät ottelun alkaneeksi painamisen jälkeen.


Huom. Vaihda mv-nappi ei lisää Pelasi -merkintää maalivahdille, vaan se täytyy merkata erikseen Pelasi -napista heillekin.



The image shows a handball match interface with three main sections:

- Left Panel (BK-46):** Team logo, name "BK-46", a "Vaihda mv" button, "Torjunnat yht: 0", a "Maali" button, and a grid of buttons for "7m onnistui", "7m epäonnistui", "Aikalisa", "Varoitus", "Ulosajo", "Suora sulkeminen", "Sulkeminen 3 ulosajoa", "Joukkuerangaistus", "Sininen kortti", "Ohiheitto", "Torjuttu heitto", "Pelasi", and three asterisk buttons.
- Center Panel:** "Päättää ottelu", score "0 - 0", "Puoli aika", "1", "Vaihda puoli aika", "Pelaika: 2x30 min (4x5 min)", "Tulostaulun aika (ei kokonaisaika)", "00:00", "Paina pelikello", and "Katsoja" input field.
- Right Panel (PIF):** Team logo, name "PIF", a "Vaihda mv" button, "Torjunnat yht: 0", a "Maali" button, and a grid of buttons for "7m onnistui", "7m epäonnistui", "Aikalisa", "Varoitus", "Ulosajo", "Suora sulkeminen", "Sulkeminen 3 ulosajoa", "Joukkuerangaistus", "Sininen kortti", "Ohiheitto", "Torjuttu heitto", "Pelasi", and three asterisk buttons.

Kello näkyy vihreällä pohjalla, kun se on käynnissä ja punaisella, kun se on pysähdyksissä. Tapahtumat kirjataan painamalla tapahtuman nappia, vaikkapa **Maali**, jonka jälkeen näyttöön avautuu joukkueen pelaajalista, josta valitaan maalintekijä. Valikossa näkyy punaisella pelaajat, joille ei ole kirjattu Pelasi -merkintää. Maalin voi kirjata tällaisellekin pelaajalle, mutta sen jälkeen pelaajalle pitää merkata myös Pelasi -merkintä.

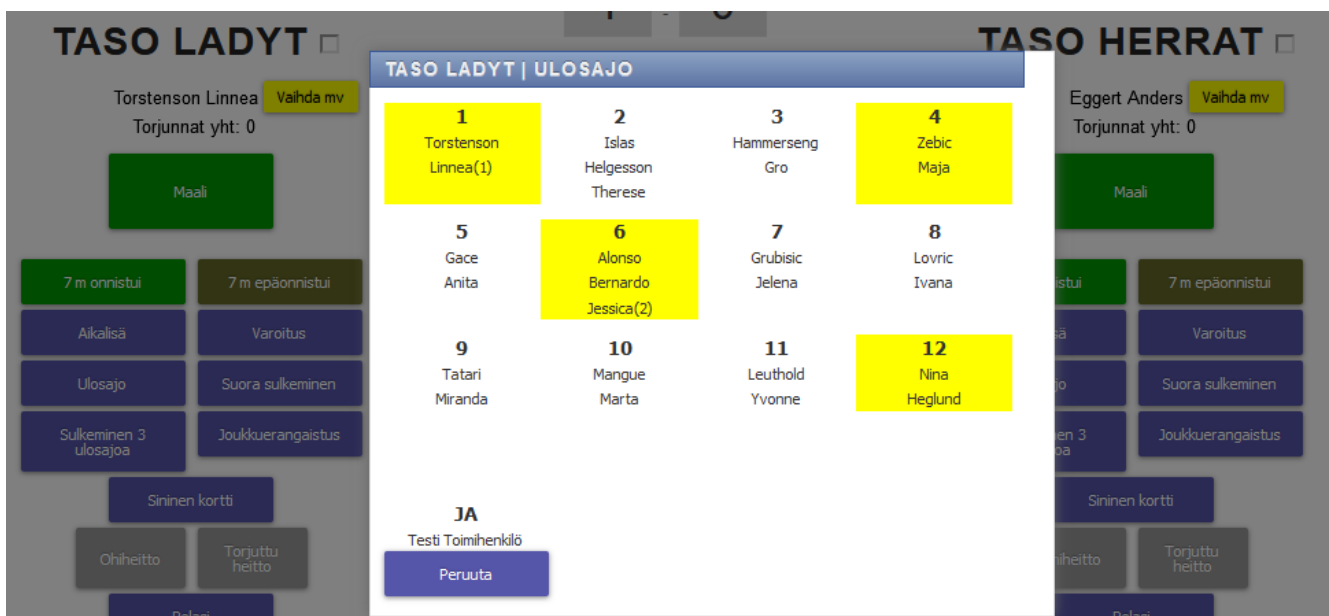


TASO LADYT | 1-0 MAALINTEKIJÄ

| | | | |
|---|-------------------------------|---------------------------------|---|
| 1 Torstenson Linnea | 5 Gace Anita | 7 Grubisic Jelena | 8 Lovric Ivana |
| 9 Tatari Miranda | 10 Mangue Marta | 11 Leuthold Yvonne | 12 Nina Heglund |
| 2 Islas Helgesson Therese | 3 Hammerseng Gro | 4 Zebic Maja | 6 Alonso Bernardo Jessica |

Peruuta

Kun maali on merkitty, tulos vaihtuu ja maali ilmestyy myös alas **Ottelutapahtumat**-listalle. Muut tapahtumat, kuten varoitukset, kirjataan samalla tavalla. Varoitettu pelaaja näkyy keltaisella pohjalla. Suluissa oleva lukema viittaa pelaajan saamien ulosajojen määrään.



TASO LADYT | ULOSAGO

| | | | |
|-------------------------------------|--|---------------------------------|------------------------------|
| 1 Torstenson Linnea(1) | 2 Islas Helgesson Therese | 3 Hammerseng Gro | 4 Zebic Maja |
| 5 Gace Anita | 6 Alonso Bernardo Jessica(2) | 7 Grubisic Jelena | 8 Lovric Ivana |
| 9 Tatari Miranda | 10 Mangue Marta | 11 Leuthold Yvonne | 12 Nina Heglund |

JA
Testi Toimihenkilö

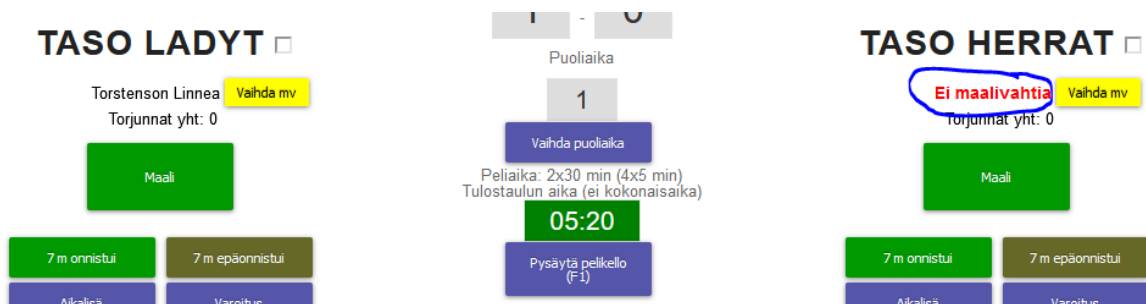
Peruuta

Muu kuin maaliin mennyt heitto kirjataan aina heittäneelle joukkueelle ohiheitoksi tai torjutuksi heitoksi, sekä valitaan heiton suorittanut pelaaja listasta. Maalivahdille kirjautuu automaattisesti torjunta **“Torjuttu heitto”** ja **“7m epäonnistui”** tapahtumista. Muista vaihtaa maalivahtia, kun niin tapahtuu **Vaihda mv** -napista, jotta torjunnat kirjautuvat oikein.

Vaihda mv -napista on mahdollisuus valita myös Ei maalivahtia, kun joukkue ottaa ylimääräisen kenttäpelaajan. Tätä on olennaista käyttää etenkin niissä sarjoissa, joissa heitot ja torjunnat tilastoidaan, mutta ottelun tapahtumaseurantaan tämä joka tapauksessa kirjautuu kaikissa otteluissa, joten sen käyttö kannattaa opetella. Kun **Ei maalivahtia** on valittu, tapahtumaseurannassa näkyy punaisella tämä tieto, jotta kirjaaja muistaa vaihtaa maalivahdin takaisin, kun näin tapahtuu.



The screenshot shows the 'TASO HERRAT | MVVAIHTO' (Men's Level | Goalkeeper Change) screen. It features a grid of 12 player options, numbered 1 to 12, with their names listed below each number. A blue circle highlights the option 'EM Ei maalivahtia' (No goalkeeper). Below the grid, there are buttons for 'JA Toimi Henkilö' (Yes, Active Person) and 'Peruuta' (Cancel). The background shows the 'TASO LADYDT' and 'TASO HERRAT' game screens with various action buttons like 'Maali', '7 m onnistui', '7 m epäonnistui', 'Aikalisä', 'Varoitus', 'Ulosajo', 'Suora sulkeminen', 'Sulkeminen 3 ulosajoa', 'Joukkuerangaistus', 'Sininen kortti', 'Ohiheitto', 'Torjuttu heitto', and 'Pelaaja'.



This block contains three screenshots of the app interface. The left screenshot shows the 'TASO LADYDT' game screen for 'Torstenson Linnea' with 'Torjunnat yht: 0' and a 'Vaihda mv' button. The middle screenshot shows a 'Puoliaika' (Half-time) screen for 'TASO HERRAT' with a '1' in a box, a 'Vaihda puoliaika' button, and a '05:20' timer. The right screenshot shows the 'TASO HERRAT' game screen for 'Eggert Anders' with 'Torjunnat yht: 0' and a 'Vaihda mv' button. A red circle highlights the 'Ei maalivahtia' option in the 'Vaihda mv' menu.

Muista pysäyttää kello, jos tilanne niin vaatii. Kellonaikaa voi kyllä aina korjata klikkaamalla otteluajan näyttävää valikkoa. Ulosajon ja aikalisän painaminen pysäyttää kellon automaattisesti. Aikalisä myös aloittaa 1 minuutin laskevan kellon napin tekstissä.

Kirjaamisen jälkeen tapahtumat tulevat näkyviin **Ottelutapahtumat**-listalle. Huom. sininen kortti ja joukkuerangaistus on nyt lisätty myös valikkoihin.

BK-46

Udd André [Vaihda mv](#)

Torjunnat yht: 1

Maali

| | |
|-----------------------|-------------------|
| 7m onnistui | 7m epäonnistui |
| Aikalisä | Varoitus |
| Ulosajo | Suora sulkeminen |
| Sulkeminen 3 ulosajoa | Joukkuerangaistus |

Sininen kortti

| | |
|-----------|-----------------|
| Ohiheitto | Torjuttu heitto |
|-----------|-----------------|

Pelasi

* ** ***

Päätä ottelu

2 - 1

Puoliaika

1

Vaihda puoliaika

Peli-aika: 2x30 min (4x5 min)
Tulostaulun aika (ei kokonaisaika)

01:27

Paina pelikelloa

Katsojia

Tyhjennä testiottelu

PIF

Tunturi Joel [Vaihda mv](#)

Torjunnat yht: 0

Maali

| | |
|-----------------------|-------------------|
| 7m onnistui | 7m epäonnistui |
| Aikalisä | Varoitus |
| Ulosajo | Suora sulkeminen |
| Sulkeminen 3 ulosajoa | Joukkuerangaistus |

Sininen kortti

| | |
|-----------|-----------------|
| Ohiheitto | Torjuttu heitto |
|-----------|-----------------|

Pelasi

* ** ***

Ottelutapahtumat

| | | | | |
|-------|-------|-----|-----------------------------|--------------------|
| 01:18 | PIF | | Torjuttu heitto | 17 Lehtinen Valter |
| 01:18 | BK-46 | | Torjunnat | 13 Udd André |
| 01:10 | BK-46 | 2-1 | Maali (7m) | 19 Lignell Alex |
| 01:06 | BK-46 | | Sininen kortti | 24 Nordlund Oliver |
| 01:06 | BK-46 | | Suora sulkeminen | 24 Nordlund Oliver |
| 01:01 | PIF | 1-1 | Maali | 34 Tunturi Joel |
| 00:57 | PIF | | Ulosajo | 21 Heliander Elias |
| 00:03 | BK-46 | 1-0 | Maali | 19 Lignell Alex |
| 00:00 | PIF | | mwaihto (maalivahti sisään) | 34 Tunturi Joel |
| 00:00 | BK-46 | | mwaihto (maalivahti sisään) | 13 Udd André |

1. PUOLIAIKA

Virheen korjaaminen

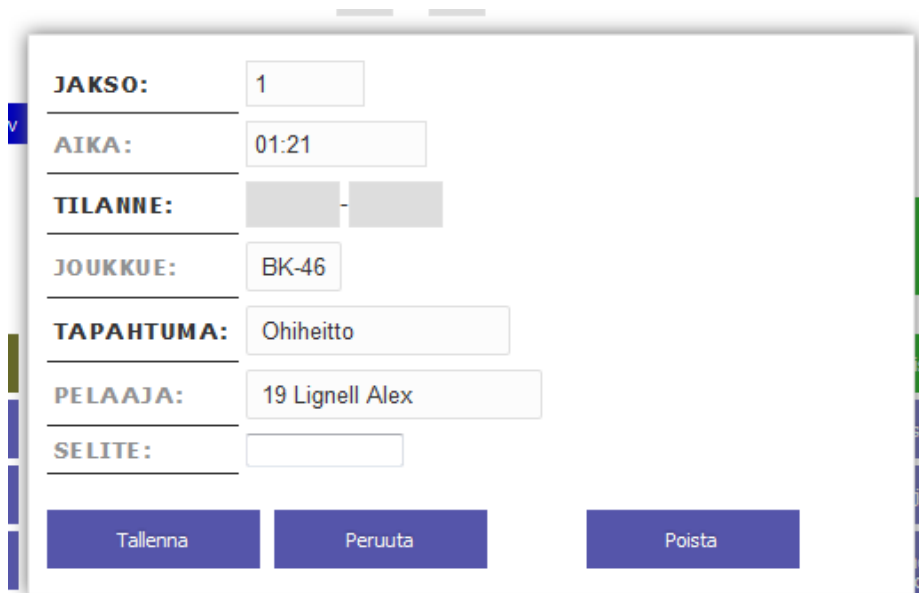
Mikäli kirjauksessa on tapahtunut virhe, voit klikata ottelutapahtumaa listalta ja muokata tapahtumasta **aikaa** tai **pelaajaa** eli tapahtuman suorittajaa. Tapahtuman voi myös poistaa tätä kautta. Itse **tapahtumatietoa ei voi** vaihtaa, joten jos on laitettu väärä tapahtuma, esim. ulosajo maalin sijaan, korjaaminen tapahtuu poistamalla tapahtuma ja kirjaamalla tapahtuma kokonaan uudelleen. Mikäli torjuttu heitto ja siten myös torjunta ovat menneet väärille joukkueille, täytyy poistaa molemmat tapahtumat ja luoda tapahtuma sitten uudelleen.

Kaikista tärkeintä on saada kirjattua oikea lopputulos ottelulle. Väärälle joukkueelle merkitty torjuttu heitto (ja torjunta) tai huomattavan väärä kellonaika jossakin tapahtumassa ehditään parhaiten korjata puoliajalla tai välittömästi ottelun jälkeen ennen kuin ottelu on päätetty. Mikäli lisäät unohtuneen tapahtuman, muista vaihtaa ensin kellonaika ja tarvittaessa myös puoliaika siten kuin se oli unohtuneen tapahtuman sattuessa.

Kun päätät otteluseurannan, siirrytään pöytäkirjan tarkistustilaan. Silloinkin on vielä mahdollista muokata suurinta osaa tapahtumista, mutta helpointa se on tehdä otteluseuranta -näkyvässä ennen kuin on painettu **Päätä otteluseuranta** -nappia.

Kannattaa pitää vieressä muistiinpanopaperia, johon voi nopeasti merkata korjaukset, jotka voi tehdä sitten kun peli on pysähdyksissä.

Alla näkymä, joka aukeaa kun tapahtumalistauksesta klikataan tapahtuma auki. Siis vain aikaa ja pelaajaa voidaan vaihtaa tästä näkymästä. Muu korjaus vaatii tapahtuman poistamisen ja sen kirjaamisen kokonaan uudelleen.

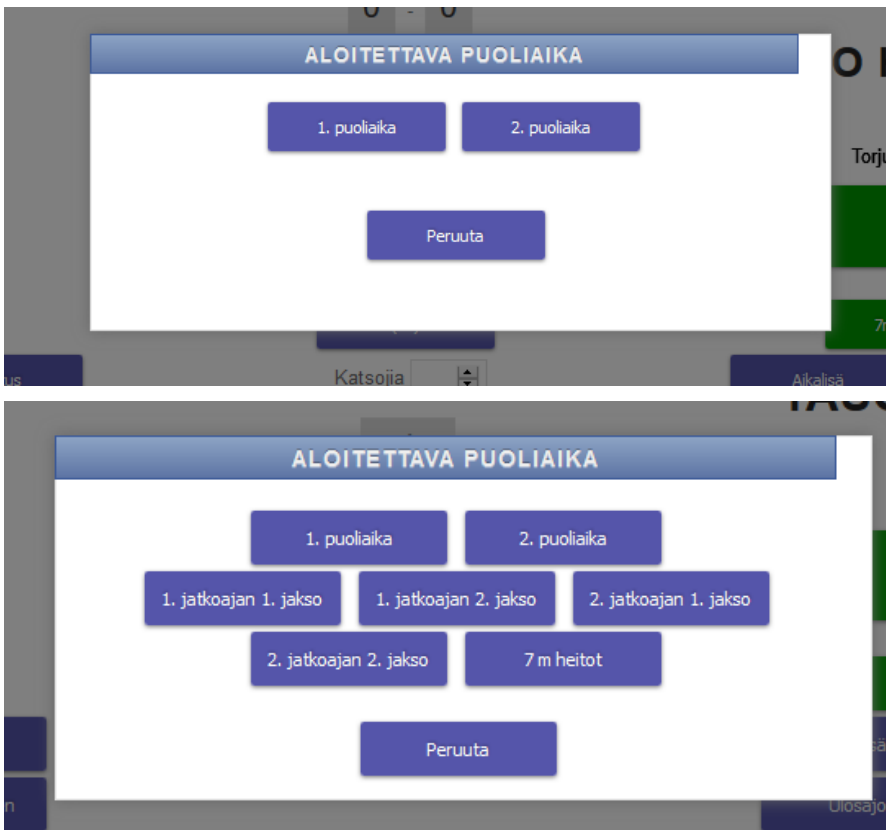


The screenshot shows a form for editing an event. The fields are as follows:

| | |
|------------|--|
| JAKSO: | <input type="text" value="1"/> |
| AIKA: | <input type="text" value="01:21"/> |
| TILANNE: | <input type="text" value=""/> |
| JOUKKUE: | <input type="text" value="BK-46"/> |
| TAPAHTUMA: | <input type="text" value="Ohiheitto"/> |
| PELAAJA: | <input type="text" value="19 Lignell Alex"/> |
| SELITE: | <input type="text" value=""/> |

At the bottom, there are three buttons: Tallenna, Peruuta, and Poista.

Kun 1. puoliaika päättyy, paina **Vaihda puoliaika** ja valitse 2. puoliaika. Sarjakohtaisista asetuksista riippuu, mitä vaihtoehtoja on tarjolla. Mikäli haluat lisätä jonkin unohtuneen tapahtuman 1. puoliajalle, vaikka olet vaihtanut jo 2. puoliajan, sinun tulee ensin vaihtaa 1. puoliaika takaisin tästä valikosta. Muuten korjaus kirjautuu väärälle puoliajalle.



Mikäli tietoa ei saada lähetettyä, tulee **Tapahtumat** -listan yläpuolelle **punaisella** siitä ilmoitus. Mikäli näyttää siltä, etteivät päivitykset mene ollenkaan läpi, kannattaa kokeilla, että nettiyhteys toimii menemällä toisessa selaimen ikkunassa jonnekin aivan toiseen sivustoon. Mikäli yhteys toimii, voi Live Scoren päivittää painamalla **F5**.

Mikäli Live Scoren ei meinaa päästä ollenkaan ja on varmaa, että nettiyhteys toimii, kannattaa vielä kokeilla toista selainta, tai jos mahdollista toista päätelaitetta. Livescoren näkymä on nyt optimoitu toimimaan hyvin myös matkapuhelimella.

Mahdollinen jatkoaika ja 7 metrin heitot

Mikäli ottelussa tulee jatkoaika, paina **Vaihda puoliaika** ja valitse 1. jatkoajan 1. jakso ja sitten 1. jatkoajan 2. jakso ja siitä eteenpäin, mikäli ratkaisua ei ole syntynyt. Jatkoaika on tulospalvelussa 5 minuutin jakso, joten 1. jatkoajan 1. jakso ja 1. jatkoajan 2. jakso muodostavat säännöissä mainitun ensimmäisen jatkoajakajakson ja 2. jatkoajan 1. jakso sekä 2. jatkoajan 2. jakso toisen jatkoajakajakson. Tämän jälkeen valitaan 7 metrin heitot, mikäli ollaan edelleen tasatilanteessa.



Mikäli ottelu etenee 7 metrin heittoihin, niin tämän valinnan jälkeen, merkkää suoritukset niiden **7 m heitot maali** tai **7 m heitot epäonnistui** valikoiden kautta, jotka ilmestyvät, kun 7 metrin heitot "puoliaika" on valittu (ympyröity alla kuvassa). Näitä valikoita käyttämällä 7 metrin heitot kirjautuvat oikeaan järjestykseen, vaikka aika ei juoksekaan. Live Scoren täyttäjän näkökulmasta 7 m heittojen maalien edessä näkyy jokin aika, mutta julkisella puolella aikaa ei näy, eikä pelikelloa tietenkään käynnistetäkään.

Maalit lisääntyvät yksi yhteen ottelun lopputulokseen ja pelaajat saavat tilastomerkin myös 7 metrin heitoissa tehdyistä suorituksista.



Ottelutapahtumat

| | | | |
|-------------------|-------------|--------------|---------------------------|
| 00:04 | TASO Ladyt | Torjunnat | 1 Torstenson Linnea |
| 00:04 | TASO Herrat | 7m Ohi | 8 Megannem Heykel |
| 00:03 | TASO Ladyt | 7m Ohi | 6 Alonso Bernardo Jessica |
| 00:03 | TASO Herrat | Torjunnat | 1 Eggert Anders |
| 00:03 | TASO Herrat | 3-3 7m Maali | 3 Nagy Kornel |
| 00:03 | TASO Ladyt | 3-2 7m Maali | 6 Alonso Bernardo Jessica |
| 7 M HEITOT | | | |

KUN OTTELU PÄÄTTYY:

- Tarkista, että tulos on varmasti oikein.
- Muista kirjata myös tähtipelaajat SM-otteluissa. Muissa otteluissa tähtipelaajia ei voida valita.
- Kirjaa yleisömäärä ja paina **Päätä ottelu**. Ohjelma kysyy vielä alla näkyvän varmistuskysymyksen.

Tämä päättää ottelun kirjauksen ja siirtää ottelun tilaan, jossa tarkkailija/erotuomari tarkastaa tapahtumien kirjauksen näytöltä. Haluatko päättää kirjauksen?

OK Peruuta

Painettuasi OK, avautuu tarkistusnäkyvä, ja tässä vaiheessa tarkkailija/erotuomari pyydetään tarkistamaan, että kirjaukset ovat kaikilta oleellisilta osilta oikein.

Huom. KP tarkoittaa tässä, että pelaaja on ollut kokoonpanossa ja P=pelissä peliajan käydessä. Tässä vaiheessa ei yleensä näihin ole syytä enää koskea. Mutta esim. väärin numeroidun pelaajan pelinumero voidaan korjata tässä vaiheessa pöytäkirjaan. Maalintekijät ja rangaistukset korjataan oikealla näkyvään tapahtumalistaan.

Kun tarkkailija/erotuomari antaa luvan, laitetaan täppä kohtaan Tarkistettu. Sekä myös sen jälkeen avautuvaan kohtaan Tarkkailija/erotuomari hyväksynyt. Huom. mikäli tarkistusnäkyvässä tehdään korjauksia, niin jotta ne tallentuvat, täytyy täpät laittaa ennen tallennusta tämän mukaisesti.

Mikäli jatkoaikaa ei pelata, jätä Varsinainen peliaika kohta tyhjäksi.

Tila Ennakko Lukittu Alkanut Pelattu Tarkistettu

Tarkkailija/Erotuoman hyväksynyt

Peliaika 2x30

Lopputulos 12 - 10 Puoliaika 0 - 1 Varsinainen peliaika 2 - 2 7 m kilpailu 5 - 4

Katsojia 0

Alkoi Päättyi

Kotijoukkue (TASO Ladyt)

| | | | | | | | | | | | Maalit | | | | | |
|-----|-----|-------------------------|------|-------------------------------------|---|---|---|---|----|----|--------|-------------------------------------|---|-------|-----|-----|
| Lis | Nro | Nimi | Kapt | KP | M | V | U | S | JR | SI | T | P | M | Aika | Tek | sel |
| | | | | 12 | 7 | | | | | | | | 1 | 30:06 | 5 | |
| | | | | | | | | | | | | | 2 | 30:08 | 3 | |
| - | 1 | Torstenson Linnea | | <input checked="" type="checkbox"/> | 1 | | | | | | | <input checked="" type="checkbox"/> | 3 | 60:01 | 1 | |
| - | 2 | Islas Helgesson Therese | | <input checked="" type="checkbox"/> | | | | | | | | <input checked="" type="checkbox"/> | 4 | 65:02 | 5 | |
| | | | | | | | | | | | | | 5 | 70:02 | 6 | 7 m |

Sen jälkeen painetaan **Tallenna**, jonka jälkeen seuraa vielä tarkistuskysymys: **Tämä päättää ottelun ja**

kirjaa lopputuloksen. Vakuutan, että tarkkailija/erotuomari on antanut luvan päättää ottelun.
Tämä kuitataan painamalla OK.

Tämä päättää ottelun ja kirjaa lopputuloksen. Vakuutan, että tarkkailija/erotuomari on antanut luvan päättää ottelun.

s vastalauseesta Lisätietoja (Lisäksi erillinen raportti)


Tämän jälkeen tullaan sähköisen pöytäkirjan näkymään. Pöytäkirja on nyt valmis, eikä siihen voi enää tehdä muutoksia.

SM-liigassa, SM-sarjassa ja Suomen Cupin puolivälieristä eteenpäin päästään tämän jälkeen tekemään ottelusta mediatiedotetta. Pyydä valmentajilta/vakuuttavimmalta pelaajalta kommentit ja lähetä mediatiedote Toimintaohjeet otteluissa -ohjeen mukaan.

Pöytäkirja on tilassa **tarkistettu**

OTTELUPÖYTÄKIRJA

Testi



| | | |
|------|-------------|---------------|
| | Kotijoukkue | Vierasjoukkue |
| 3498 | BK-46 | PIF |

Lopputulos

2:0

| | | | | | | |
|------------|-----------|-------|---------|--|--|--|
| Pelipaikka | Pvm | Klo | Yleisöä | | | |
| | 15.9.2019 | 03:00 | 200 | | | |

| | P | M(7m) | V | 2' | 2' | 2' | S | TÄHDET |
|----------------------|---|-------|---|----|----|----|---|--------|
| 1 Mikael Heinonen | + | | | | | | | |
| 4 Andreas Rönnberg | + | | | | | | | |
| 5 Robin Sjöman | + | | | | | | | |
| 6 Oscar Kihlstedt | + | | | | | | | |
| 8 Kenneth Dahlberg | + | | | | | | | |
| 10 Victor Westerlund | + | 1 | | | | | | |

| Joukkue A | Joukkue B |
|----------------------|-----------|
| Puoliaika | |
| 2 | 0 |
| Varsinainen peliaika | |
| 2 | 0 |
| Jatkoaika 1 | |
| 2 | 0 |

Huom! Mikäli mediatiedotetta ei saada jostakin syystä lähetettyä tulospalvelun kautta, lähetetään tiedote sähköpostilla medialistalle. Sähköpostitiedotteeseen laitetaan vähintään ottelun tulos ja linkki ottelun pöytäkirjaan, sekä kirjataan valmentajien ja vakuuttavimman pelaajan (SM-otteluissa) kommentit.



MEDIALISTA

info@tbrmedia.fi, mikael.eravuori@tbrmedia.fi, tekstiv.urheilu@yle.fi, yle.urheilu@yle.fi, sport@stt.fi, sport@hbl.fi, hs.urheilu@hs.fi, thomas.sundstrom@vastranyland.fi, kaisa.estola-haaranen@media.fi, info@finnhandball.net, jari.henttonen@kolumbus.fi, salttu@gmail.com, jesper.sundstrom@vastranyland.fi, urheilu.aamuposti@media.fi, newsdesk@amedia.fi, mats.lundberg@cane ws.fi; ts.urheilu@turunsanomat.fi

Käyttötuki:

Suomen Käsipalloliitto

Taneli Tiilikainen

040 354 5810

taneli.tiilikainen@finnhandball.net

Tekninen tuki esimerkiksi palvelimen kaatuessa:

TorneoPal

050 569 8589

tuki@torneopal.fi

HEITOT JA TORJUNNAT

MÄÄRITELMÄT TILASTOINTIIN

TORJUTTU HEITTO

Merkitään maalivahdin estäessä hyväksyttävän maalin syntymisen.

- maalivahdin tulee koskettaa palloa (tolppa ei ole **torjuttu heitto** vaan **ohiheitto**).
- mikäli puolustavan pelaajan rike vihelletään tilanteen jälkeen, merkitään **torjuttu heitto**.
- hyökkäävän pelaajan tehtyä rikkeen (esim. viivarikko) ei **torjuttua heittoa** merkitä.

OHIHEITTO

Merkitään sellaisesta maalintekoyrityksestä, joka epäonnistuu osumatta maalivahtiin.

- mm. tolppaheitto, ohiheitto, puolustusmuurin pysäyttämä heitto.
- mikäli tilanteesta tuomitaan puolustajan rikkeen johdosta vapaaheitto tai 7 metrin heitto, ei tilanteesta merkitä ohiheittoa.

7 METRIN HEITOT

- vaihtoehdot 7m onnistui tai 7m epäonnistui.
- Ohjelma tilastoi maalivahdille automaattisesti torjunnan, kun kirjataan 7m epäonnistui, riippumatta epäonnistumisen laadusta. Myös tolppa- ja ohiheitot menevät 7 metrin heitossa maalivahdin torjunnaksi toisin kuin pelitilanteessa.