

# LähiTapiola-FINAL 4 -lopputurnaus

## A-, B- ja C-juniorit

### Toimintaohjeet

Suomen Käsipalloliitto



# Yleistä

- ❑ Final Four on iso tapahtuma, joten suunnitteluun ja organisointiin tarvitaan ryhmä, 1 henkilö ei riitä
- ❑ Järjestysmiehet, moppaajat jne. kuuluvat tapahtumaan toisin kuin ehkä runkosarjan otteluissa
- ❑ Tiedotteet tapahtumasta ovat tärkeitä niin paikallismedian kuin liiton kanavien kautta välitettäväksi
- ❑ Final Four –tapahtuman pääyhteistyökumppani on LähiTapiola ja kaikki turnaukset nimetään LähiTapiola Final Foureiksi (pitää näkyä materiaaleissa)
- ❑ Kilpailuvaliokunta nimeää mahdolliset vastalauseet käsittelevän juryn



# Hallin varaus

- ❑ Varaa halli jo siinä vaiheessa, kun ilmoitat halukkuutesi isännäksi
- ❑ Jos turnaus järjestetään sekä tytöille että pojille, FINAL 4 on AINA kaksipäiväinen!
- ❑ Varaa halli koko päiväksi/viikonlopuksi klo 8–20
- ❑ Otteluohjelma näyttää esim. tällaiselta, mutta sitä voidaan tarkentaa lähempänä turnausta

## Esimerkkiohjelma:

Lauantai	Sunnuntai
15:00 semi tytöt 1	11:00 pronssi tytöt
16:30 semi tytöt 2	12:45 pronssi pojat
18:00 semi pojat 1	14:30 finaali tytöt
19:30 semi pojat 2	16:15 finaali pojat

→ Riittävän väljä aikataulu, huomioi lämmittelyt, tauot, aikalisät, loukkaantumiset, palkintojenjaot ym.



# Kutsut joukkueille

- Kun joukkueet ovat selvillä, lisää ne otteluohjelmaan ja lähetä kutsut sekä joukkueille että liittoon
- Kerro kutsussa käytännön asioista: ruokailu ja majoitus, buffet, T-paitatilaus, yhteyshenkilöt yms.
- Toivota tervetulleeksi



# Käsiohjelma

- ❑ Pyydä joukkueilta etukäteen pelaajaluettelot Excel-taulukkomuodossa  
→ liitosta saa valmiin pohjan
- ❑ Tulosta luettelot käsiohjelmaksi, muoto vapaa
- ❑ Käsiohjelmaan myös otteluaikataulu ja tuomarit
- ❑ Otteluaikataulu myös seinille näkyviin!
- ❑ Seuran omat sponsorit voi lisätä käsiohjelmaan
- ❑ Järjestäjänä aina Suomen Käsipalloliitto, jonka logo sekä nimetyt yhteistyökumppanit tulee olla näkyvillä. Pääyhteistyökumppanina on **LähiTapiola**
- ❑ HUOM! Seuran omat sponsorit eivät saa olla ristiriidassa liiton sponsoreiden kanssa. Sponsorit, jotka eivät ole ristiriidassa liiton tukijoiden kanssa, voi laittaa näkyville.
- ❑ **Kuittaa käsiohjelma liitossa ennen painatusta**



# Toimitsijapöytä

- Ajanottaja
- Sihteeri
- Liitto nimeää mahdollisesti tarkkailijan
- Hanki osaavat henkilöt sihteereiksi ja ajanottajiksi riittävän ajoissa
- Kenenkään ei tarvitse istua pöydässä koko päivää, ettei tarkkaavaisuus herpaannu → tee vuorot
- Jos tarve, kouluta
- Varakello, pöytäkirjat, Time out -kortit (2 x T1, T2, T3)



# Kuuluttaja ja musiikki

- Kuuluttaja / musiikinhoitaja
- ✓ Huolehtii ottelukuulutuksista sekä soittaa sopivaa musiikkia otteluja ennen, (aikalisillä) ja puoliajalla
- Kuuluttaja/musiikki on tärkeä tunnelman luoja!
- Polta hyviä CD-levyjä tai soita musiikkia suoraan tietokoneelta tai kännykästä
- Tehdään pelaajista tähtiä!
- Jos tarve, kouluta! Kuka tahansa voi olla kuuluttaja!  
Tee kuuluttajalle vaikka ohjelista, mitä pitää kuuluttaa missäkin tilanteessa.



# Näyttävä sisääntulo/Valoshow

- Final 4 -pelaajat ansaitsevat kunnan sisääntulon!
- Pelaajien asun tulee olla yhtenäinen
- Sammuta valot ja kohdista valospotti sisään juokseviin pelaajiin
- Myös valot päällä voi tehdä näyttävän sisäänmarssin: yksitellen kuuluttaja huutaa pelaajan nimen ja pelaaja juoksee sisään. Musiikki voi soida taustalla.
- Myös perinteinen sisään juoksu ja esittely rivissä on OK.
- Pelaajaesittelykaava tulee olla kaikille selvä





# Buffet-pöytä

- Buffet-vastaava
- Myytävät tavarat: kuka tekee, kuka tuo/ostaa?
- Myyjät molemmille päiville
- Makkaragrilli ulos, jos mahdollista
- Varatkaa riittävästi tarjottavaa (suolaista ja makeaa). Helposti sulavaa mutta täyttävää ruokaa, kuten sämpylä.



# Hallivastaavat

- Huolehtivat hallin siisteydestä
- Huolehtivat VIP-vieraille paikat
- Huolehtivat, että palkintojen jakajien nimet ovat kuuluttajalla tiedossa
- Pukukopit ja WC-tilat
- Katsomo
- Siisteimpään kuntoon pukukopin jättänyt joukkue voidaan palkita → hallivastaavat arvioivat
- Jakavat pukukopit joukkueille: aina kaikille ei ole omaa pukuhuonetta! Merkkää joukkueiden nimet pukuhuoneiden oviin



# Moppaajat

- ❑ Kentän laidalla oltava jokaisessa ottelussa kaksi lattian pyyhkijää
- ❑ Jos mahdollista, sponsoripaidat moppaajille (liiton tai seuran)



# Pelaajien majoittuminen ja ruokailu

- Jos on pitkänmatkalaisia, järjestä yöpymis- ja ruokailumahdollisuus
- Tavallinen kotiruoka on parasta → muista molemmat: hiilihydraatit ja proteiinit
- Tee itse, tilaa kekuskeittiöstä tai järjestä ruokailumahdollisuus paikallisessa ravintolassa tai kahvilassa
- Kerro joukkueille edullisista majoitusmahdollisuuksista. Neuvottele paikallisen majoitusliikkeen kanssa sopimus tai majoita koululle.



# Palkintojen jako



- ❑ Palkintojen jakajat (seuran ja liiton edustajat, sovitaan lähempänä) → jos mahdollista, hanki paikalle joku SM-liiga/sarjapelaaja tai entinen huippupelaaja!
- ❑ Palkintojenjakoseremonian suunnittelu – liitolta tulee ohjeet seremoniaan
- ❑ Palkintojenjaon tarvikkeet:
  - ✓ Palkintojenjakopöytä ja tarjotin. Mitalit, All Stars -laatat/medalit ja pokaalit tulevat liitosta. HUOM! Fair Play -palkinnon hoitaa järjestävä seura.
  - ✓ Musiikki tuo juhlallisuutta! Esim. Medal Ceremony Sotshi ja We are the Champions. Kappaleet löytyvät Youtubesta, josta ne voi ladata helposti [lataayoutube.com](https://lataayoutube.com) -sivuston kautta.



# All Stars

- Jokaisesta ikäluokasta valitaan All Stars -kentällinen
- All Stars -kentällisen valitsee järjestävä seuran asettama ryhmä. Ryhmään tulee kuulua väh. 2 henkilöä. Ryhmään voi kuulua seuran ja/tai liiton edustajia, esim. ikäluokan maajoukkevalmentaja.
- All Stars -pelaajat saavat palkinnon (pokaali, laatta, T-paita yms. → liitosta)
- Lisäksi palkitaan ikäluokan Fair Play -pelaaja (järjestävä seura hoitaa)
- All Stars -pelaajat asettautuvat valokuvaan ja valokuva sekä nimet toimitetaan liittoon viivytyksettä



# Valokuvaaja

- ❑ Kuvattava ainakin voittajajoukkueet ja All Stars -kentälliset → kuvat ja All Stars –pelaajien nimet on lähetettävä liittoon heti
- ❑ Mitä enemmän kuvia tapahtumasta, sen parempi
- ❑ Liitosta saa kameran lainaan, jos tarve
- ❑ Kuvat voi ladata nettiin erityiselle sivustolle, josta kaikki voivat käydä katsomassa niitä, esim. Facebook, Flickr, Dropbox yms.



# Paitatilaus

- Järjestäjäjoukkue voi tilata halukkaille joukkueille Final 4 -T-paidat
- Painatus vähintään: Final 4, päivämäärä, paikkakunta, ikäluokka
- Muut joukkueet maksavat paidat järjestäjäjoukkueelle
- Lisäksi voi painattaa ylimääräisiä paitoja myyntiin
- Kysy edullista tarjousta painofirmoista!
- Paidan laatu: ei kaikista halvin, keskiverto, suosi teknistä materiaalia, jolla on hyvä treenata





# Tuomarit ja tuomaripalkkiot

- Liitto hoitaa paikalle tuomarit ja tarkkailijan
- Tuomarimaksut jaetaan tasan kaikkien osallistuvien joukkueiden kesken.  
Tuomarimaksujärjestelmä laskuttaa kaikilta joukkueilta 1/4 koko summasta. Maksu sisältää ottelupalkkion, päivärahat ja km-korvaukset.
- Myös tuomareilla tulee olla mahdollisuus ruokailuun
- Varaa tuomareille oma pukuhuone



# Markkinointi ja media

- Tee tapahtumamainos/-juliste, josta selviää seuraavat asiat:
  - ✓ pelaava ikäluokka, päivämäärä, pelihalli
  - ✓ otteluohjelma
  - ✓ mahdolliset oheistapahtumat
  - ✓ tapahtuma on aina nimetty LähiTapiola Final Fouriksi
  - ✓ kuittaa mainos liitossa ennen levitystä
- Toimita mainos liiton ja seurojen kotisivuille, välitettäväksi sähköpostitse seuroille ja seurojen jäsenille
- Tulosta mainoksia ja vie ajoissa esille halliin, jossa turnaus pelataan (myös osallistujajoukkueiden hallit, lähihallit, kotisivut, Facebook, Twitter, Instagram jne.)
- Ota yhteyttä oman paikkakuntasi paikallislehden toimitukseen, pyydä tekemään esim. ennakkojuttu ko. tapahtumasta tai kirjoita lyhyt juttu ja toimita se lehdistölle ja liittoon
- Tapahtuman aikana päivityksiä liiton FB-sivuille ja/tai tapahtuman omille FB-sivuille
- Tee tapahtumasta innostava juttu, jossa on tulokset mukana ja lähetä se välitettäväksi liiton sivuille. Muista toimittaa myös kuvat ja All Stars –palkitut sekä Fair Play -pelaajat
- Selvitä, onko mahdollista striimata ottelut

