

SÄÄNTÖJEN JA TUOMARIMERKKIEN TUNTEMUSTA Mini-, F- ja E-junnuille (myös vanhemmille ikäluokille)

Tuomarimerkit on hyvä oppia jo nuorena.

1. Valmentaja (tai muu aikuinen) näyttää merkin.
2. Pelaavat kertovat merkin nimen sekä selityksen, milloin merkkiä näytetään.



Esimerkki:

Merkki: Liian monta askelta pallo kädessä / pallon pitäminen kädessä kauemmin kuin 3 sekuntia.

Selitys: Käsipallossa on sallittua ottaa pallo kädessä vain kolme askelta. Jos pelaaja ottaa enemmän kuin kolme askelta, tuomarin merkki on tämä. / Käsipallossa on sallittua pitää palloa kädessä kolme sekuntia. Jos pitää palloa kädessä kauemmin kuin kolme sekuntia, tuomarin merkki on myös tämä.

Kun merkki on tunnistettu, laitetaan pelaajan Tekniikkapassiin ruksi (X) Merkki-kohtaan, ja kun selitys on hyväksytty, laitetaan ruksi Selitys-kohtaan.

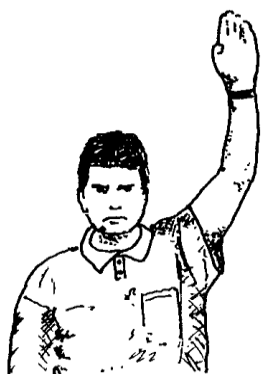
Merkki **Selitys**

X	X

MERKIT:



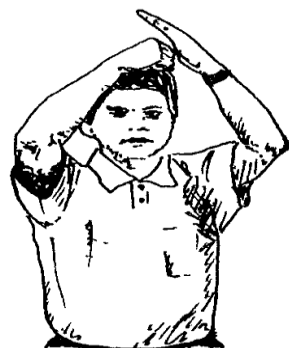
LIIAN MONTA ASKELTA PALLO KÄDESSÄ / PALLON PITÄMINEN
KÄDESSÄ KAUEMMIN KUIN KOLME (3) SEKUNTIA



MAALI



KAKSOISKULJETUS



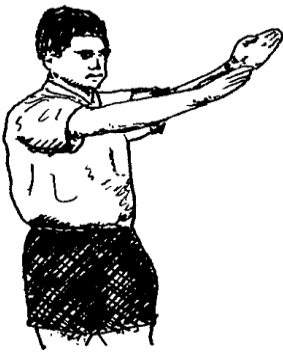
HYÖKKÄÄJÄN VIRHE



MAALIVAHDIN AVAUSHEITTO



VAPAAHEITTO (SUUNTA)



SISÄÄNHEITTO (SUUNTA)



ASTUMINEN MAALIVAHDIN ALUEELLE TAI SEN RAJAVIIVALLE



TYÖNTÄMINEN / 3 METRIN ETÄISYYDEN PITÄMINEN



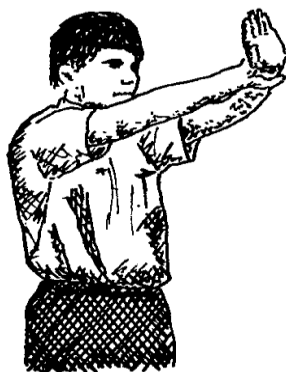
VAROITUS (KELTAINEN KORTTI) TAI OTTELUSTA
SULKEMINEN (PUNAINEN KORTTI)



KAHDEN MINUUTIN ULOSAJO



AIKALISÄ (TIME OUT) TAI AIKA POIKKI



PASSIIVINEN PELI

PASSIIVISEN PELIN VAROITUSMERKKI

PAIDASTA REPIMINEN

KIINNIPITÄMINEN