



Toimintaohjeet otteluissa 1.9.2016

## Miesten 1. divisioona 2016–2017

### TOIMINTAOHJEET OTTELUISSA

#### 1. MINIMIKRITEERIT, joita jokaisen miesten 1. divisioonan seuran on ottelutapahtumissaan noudatettava:

- Kotikentän pelialueen on oltava kooltaan 40 m x 20 m. Lisäksi turva-alueiden päädyissä tulee olla 2 m ja sivuilla 1 m (yhteensä 44 m x 22 m). Hallin korkeuden tulee olla vähintään 7 m. Alimittaisesta kotikentästä on tehtävä vapaamuotoinen poikkeuslupahakemus Käsipalloliittoon perusteluineen sarjaan ilmoittautumisen yhteydessä.
- Seuran tulee huolehtia, että joukkueen pelaajaluettelo on merkattu tulospalveluun. Seuran tulee myös huolehtia kaikista kauden aikana tapahtuvista kokoonpanomuutoksista merkitsemällä ne suoraan tulospalveluun.
- Joukkueen peliasu on yhtenäinen
- Joukkueella on yhtenäiset varapaidat
- Maalivahdeilla on yhtenäiset paidat
- Kokoonpanoluettelo on annettava erotuomareille/sihteerille tarkistettavaksi 30 min. ennen ottelun alkua.
- Lämmittelyaika alkaa vähintään 30 minuuttia ennen ottelun alkua.
- Seuran niin halutessa, nimeää erotuomarivaliokunta otteluihin ajanottajan ja sihteerin.
- Yleisömäärä tulee merkitä ottelupöytäkirjaan. Yleisöksi lasketaan kaikki paikallaolijat + muut ostetut liput, vaikka henkilö ei olisi paikalla. Pöytäkirjaan merkittyjä henkilöitä ei lasketa yleisömäärään.
- Järjestävä seura vastaa aina yleisön ja muiden ottelutapahtumaan osallistuvien turvallisuudesta.
- Vierasjoukkueella on oikeus ilmoittaa kotijoukkueelle viisi pöytäkirjaan kuulumatonta henkilöä, joille tulee taata vapaa pääsy kyseessä olevaan otteluun. Vierasjoukkueen tulee toimittaa lista henkilöistä kotijoukkueen tapahtumavastaavalle. Kotijoukkueen tulee huolehtia, että lista näistä henkilöistä on tiedossa lipunmyynnissä.

#### 2. MEDIAOIKEUDET

- Kaikki mediaoikeudet ovat liitolla. Seurat voivat halutessaan asettaa kuvaamansa ottelut julkisesti näkyville esim. seuran verkkosivuilla tai Facebookiin.



### 3. TEKNINEN KOKOUS

- **Ohjeet tekniselle kokoukselle**

- Tekninen kokous pidetään 30 min. ennen ottelun alkua ottelupaikalla.
- Otteluvaltuutettu toimii kokouksen puheenjohtajana. 1. Erotuomari toimii kokouksen puheenjohtajana, ellei otteluvaltuutettua ole määrätty.
- Kotijoukkueen edustaja kutsuu kokouksen koolle.
- Kokoukseen osallistuvat ottelujärjestelyistä vastaava, koti- ja vierasjoukkueen edustajat (mielellään joukkueen johtajat) sekä erotuomarit. Ottelun sihteerin on myös oltava paikalla.
- Teknisessä kokouksessa käydään läpi ottelutapahtuman järjestelyt ennen ottelua, ottelun aikana sekä ottelun jälkeen.

- **Peliasujen esittely teknisessä kokouksessa**

- Kaikilla joukkueilla pitää olla sekä tumma että vaalea peliasu (koskee pelipaitoja). Myös maalivahdeilla tulee olla kaksi eriväristä pelipaitaa.
- Vierasjoukkueella pitää olla molemmat peliasut mukana.
- Joukkueen kaikkien maalivahtien pelipaidat on oltava samanväriset.

- **Peliasun värin valintajärjestys**

- a) kotijoukkueen pelipaita
- b) vierasjoukkueen pelipaita
- c) kotijoukkueen maalivahdin pelipaita
- d) vierasjoukkueen maalivahdin pelipaita
- e) erotuomaripaidan väri, jonka erotuomarit valitsevat

### 4. TURVALLISUUS JA TURVATOIMET

- Turvallisuudesta vastaava henkilö huolehtii pelaajien, erotuomareiden ja toimitsijoiden esteettömästä kulusta kentältä pukuhuoneeseen. Tarvittaessa 1-2 henkilöä saattavat erotuomarit pukuhuoneeseen puoliajalla ja myös ottelun loppuksi.
- Järjestävän seuran tulee noudattaa seuraavien lakien sisältämiä määräyksiä:
  - Laki järjestyksenvalvojista 22.4.1999/533
  - Kokootumislaki 22.4.1999/530
  - Pelastuslaki 2003/468 8§ ja 9§
- Yleisötilaisuuden järjestäjän on laadittava pelastussuunnitelma silloin kun tilaisuuteen arvioidaan osallistuvan yhtä aikaa yli 200 henkilöä.



- Ennen ottelua ja puoliajalla tulee kenttä olla vain pelaajien käytössä. Lapsia tai muita otteluun kuulumattomia henkilöitä ei saa päästää kentälle turvallisuusriskin vuoksi. Pelaajat lämmittelevät sekä ennen ottelua että puoliajalla ja heille tulee taata häiriötön mahdollisuus tähän.
- Lasten turvallisuuteen pelikentän vieressä tulee kiinnittää huomiota. Pallo lähtee pelaajan kädestä todella kovaa ja voi osuessaan lapsen aiheuttaa pahaa jälkeä.

## **5. JOUKKUEEN KOKOONPANO JA PELAAJALISTA**

- Joukkueen lopullinen kokoonpano ilmoitetaan teknisessä kokouksessa 30 min. ennen ottelua. Pelaajalista annetaan erotuomareille, joka toimittaa sen sihteerille.

## **6. PÖYTÄKIRJA**

- Pöytäkirjaan saa nimetä 16 pelaajaa.
- Kokoonpano ilmoitetaan 30 minuuttia ennen ottelua, eikä sitä enää voi muuttaa sen jälkeen.
- Pöytäkirjan tarkistaa ja allekirjoittaa joukkueen toimitsija A. Hän vastaa siitä, että pöytäkirjaan on merkitty kaikki pelaajat sekä vaihtopenkillä olevat henkilöt.

## **7. TOIMITSIJAT**

- Seurojen on hyvä kouluttaa toimitsijansa ja ohjata ja neuvoa heitä toimimaan oikein eri tilanteissa.
- Ottelun toimitsijoiden ja ottelutapahtuman järjestelyihin osallistuvien tulee toimia sekä esiintyä puolueettomasti.

## **8. MUUTA**

- Käsipalloliisteriä/liimaa ei saa laittaa ranteeseen teipin päälle, sormien väliin (turvallisuusriski, liisteriä voi mennä silmään) taikka teipin päälle pelitossuun.